







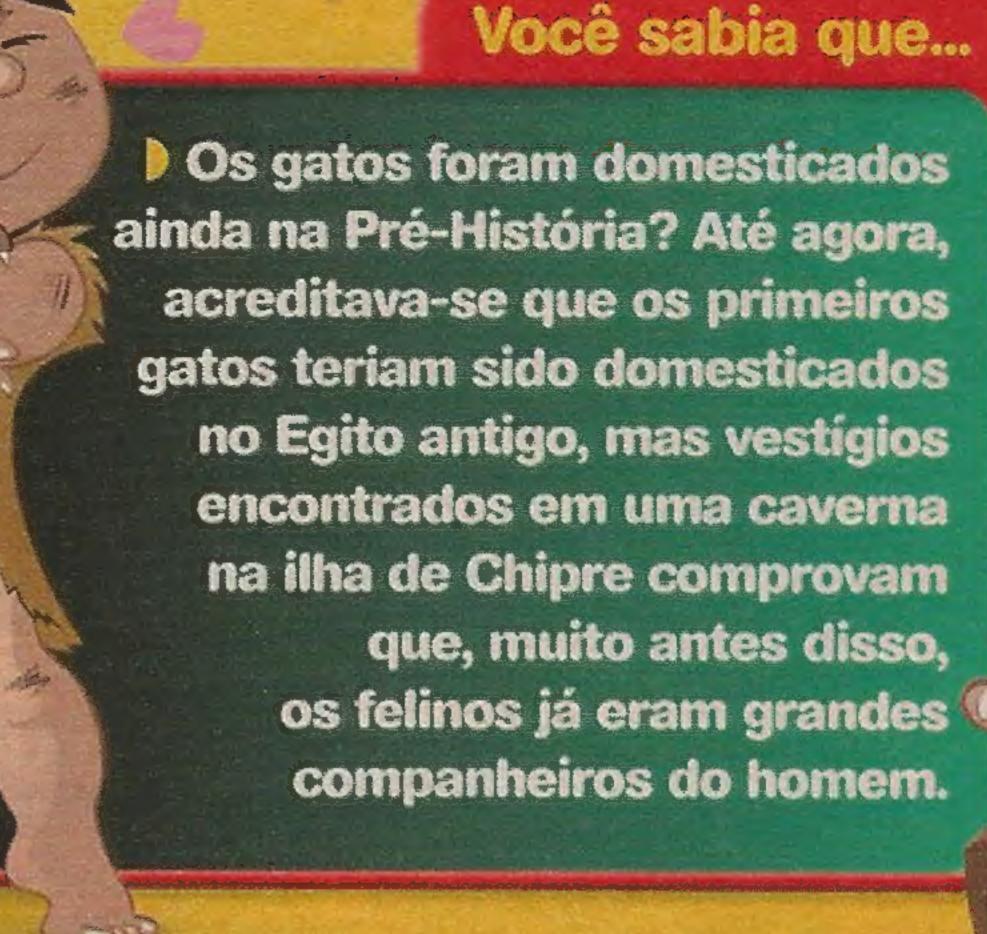
Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

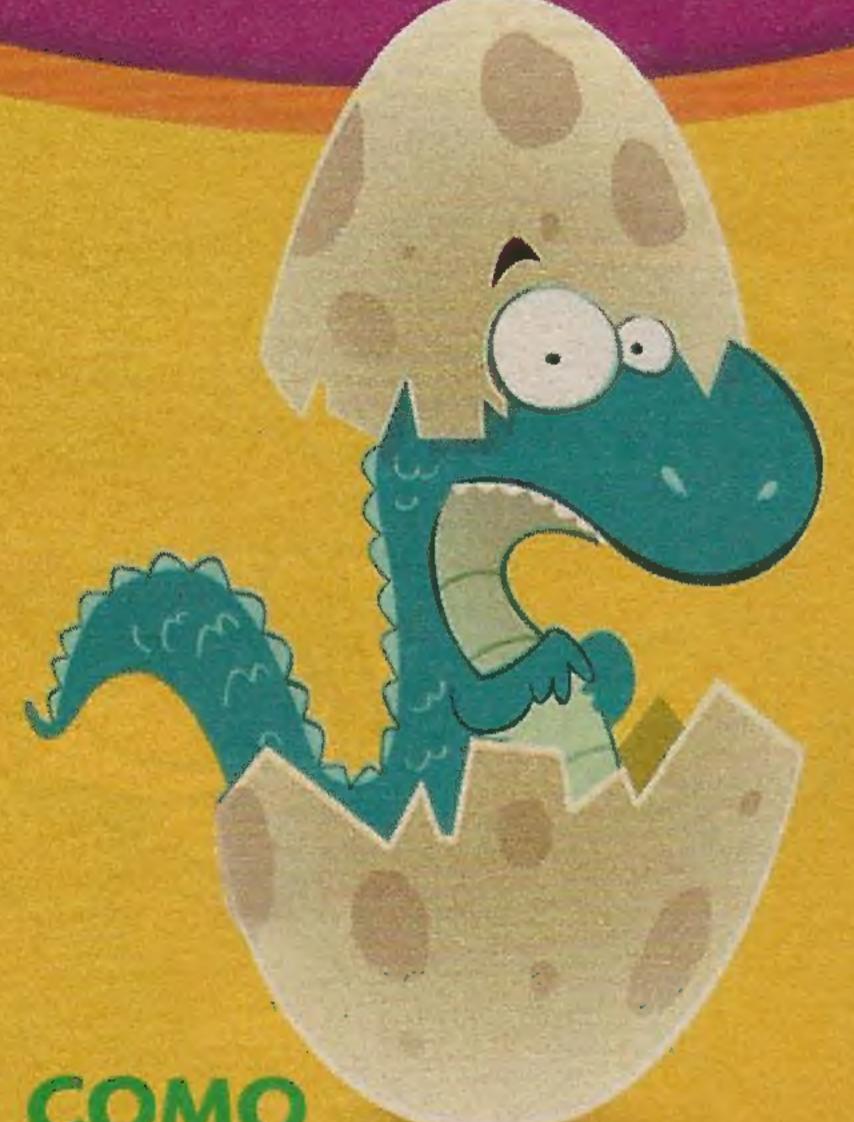
Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:

recreio.abril@atleitor.com.br





COMO NASCIAM OS DINOSSAUROS?

Tibério Storcef de Souza Curitiba - PR

Eles nasciam de ovos, que variavam de tamanho de acordo com a espécie. Os cientistas acreditam que as mamães de certas espécies depositavam ovos em buracos no solo e partiam. Outras faziam ninhos e ficavam por perto para proteger os ovos e cuidar dos filhotes. Já foram encontrados vestígios de ninhos agrupados, o que faz os estudiosos acharem que as fêmeas de alguns tipos de dinos se reuniam para defender os ovos.

QUANDO OS FILHOTES DE TAMANDUÁ, QUE NÃO TÊM DENTES, PARAM DE MAMAR?

Lígia, 8 anos, e Fábio, 11 anos Campinas – SP

Nem todos os mamíferos param de mamar quando seus dentes nascem. A necessidade de amamentação não está relacionada apenas com a falta de dentes, mas também com a habilidade de conseguir alimentos sozinho e com a formação do aparelho digestivo, que precisa de tempo para se preparar para receber alimentos sólidos.





Marcelle Bouth Lopes Belém - PA

Alguns indios têm barba e outros não. Há vários povos indígenas pelo mundo, com características físicas diferentes. Ter pêlos no rosto é uma herança genética, transmitida dos pais para os filhos, assim como a cor da pele, dos cabelos e dos olhos e a estatura.

QUEM FOI OLAVO BILAC?

João Furtado Cruz Filho

Barbalha - CE

Foi um grande poeta brasileiro nascido no Rio de Janeiro, em 1865. Com outros escritores, formou uma turma que gostava de escrever sobre história e natureza, criando um movimento artístico conhecido como parnasianismo. Além de escritor, Olavo Bilac trabalhou como jornalista e funcionário público. O título de seu primeiro livro é Poesias e ficou famoso por um grupo de versos chamado Via-Láctea, que fala sobre o amor e começa assim:

"Ora (direis) ouvir estrelas! Certo Perdeste o senso!" E eu vos direi, no entanto, Que, para ouvi-las, muita vez desperto E abro as janelas, pálido de espanto...

EXISTE UM SISTEMA PLANETÁRIO ALÉM DO NOSSO?

Henrique Rezende

Colina - SP

Sim. Com base em cálculos e observações, os astrônomos já identificaram mais de 100 sistemas planetários no Universo e acreditam que existam muitos outros. Todos estão ligados a uma estrela, como o nosso está ligado ao Sol. Isso acontece porque as grandes estrelas atraem planetas e outros corpos celestes, que ficam girando em torno delas. Atualmente, o Brasil faz parte de um grupo internacional que trabalha para achar novos sistemas planetários com telescópios modernos instalados em satélites.





- No aniversário do seu melhor amigo, você:
- Não tem idéia de que presente escolher.
- Sempre se lembra de algo que ele disse que gostaria de ter.
- Procura um presente que combine com ele.
- Se quer ganhar um novo videogame, como você pede para os seus pais?
- Espera para falar no assunto quando eles estiverem com tempo livre e de bom humor.
- Fala logo para saber o que eles acham.
- Procura o momento certo, mas às vezes fala antes da hora.
- Alguém comenta que seu amigo anda muito calado. Você:
- Já tinha reparado que ele estava diferente.
- Acha que ele não mudou.
- Repara para saber se é verdade.

- Seu priminho de
 4 anos vai passar
 a tarde na sua casa.
 Se vai à locadora
 para alugar filmes,
 o que você escolhe?
- Um filme de aventura legendado.
- Um desenho animado bem legal.
- Procura um desenho animado que seja dublado e esteja entre os lançamentos para não correr o risco de pegar algo que ele já viu.
- Um amigo pede para falar com você em particular, mas na hora não diz nada importante.

 O que você pensa?
- "Ele quer me contar algo, mas não sabe como. Vou conversar com ele de novo amanhã:"
- "Ele deve estar brincando."
- "Será que ele queria me contar algo?"

- turma fosse fazer uma festa-surpresa no seu aniversário. Você acha que:
- Acabaria percebendo tudo antes.
- Não notaria nada e só descobriria na hora.
- Ficaria desconfiado de que seus amigos estavam tramando alguma coisa.



RESULTADO

Se marcou mais

Pelo jeito, você está sempre ligado e de olho em tudo que acontece ao seu redor e gosta de ser o primeiro a saber das coisas. É legal ficar atento, mas às vezes é bom se desligar um pouco e relaxar.

Se marcou mais

Você nem sempre está alerta, mas procura ficar bem atento quando o assunto é de seu interesse. Assim dificilmente é pego de surpresa por uma novidade ou mesmo por uma encrenca.

Se marcou mais

Ei! Atenção! Planeta
Terra chamando!
Parece que você anda
meio desligado. Tente
reparar um pouco mais
no que acontece em sua
volta. Pode ser legal
para você e para as
pessoas mais próximas.

ROGERIO COELH(



muito especiais que estréia na telinha.

Um amigo robô poderia defender você de qualquer perigo, ajudá-lo a fazer as licões, levá-lo voando da escola até sua casa e inventar muitas brincadeiras cheias de aventura.

Mas será que um robô saberia o valor da amizade? Se o seu amigo fosse o Astro Boy, pode ter certeza que sim.

Ele é um robô diferente, que vive no ano de 2030 e mora em Metro City,

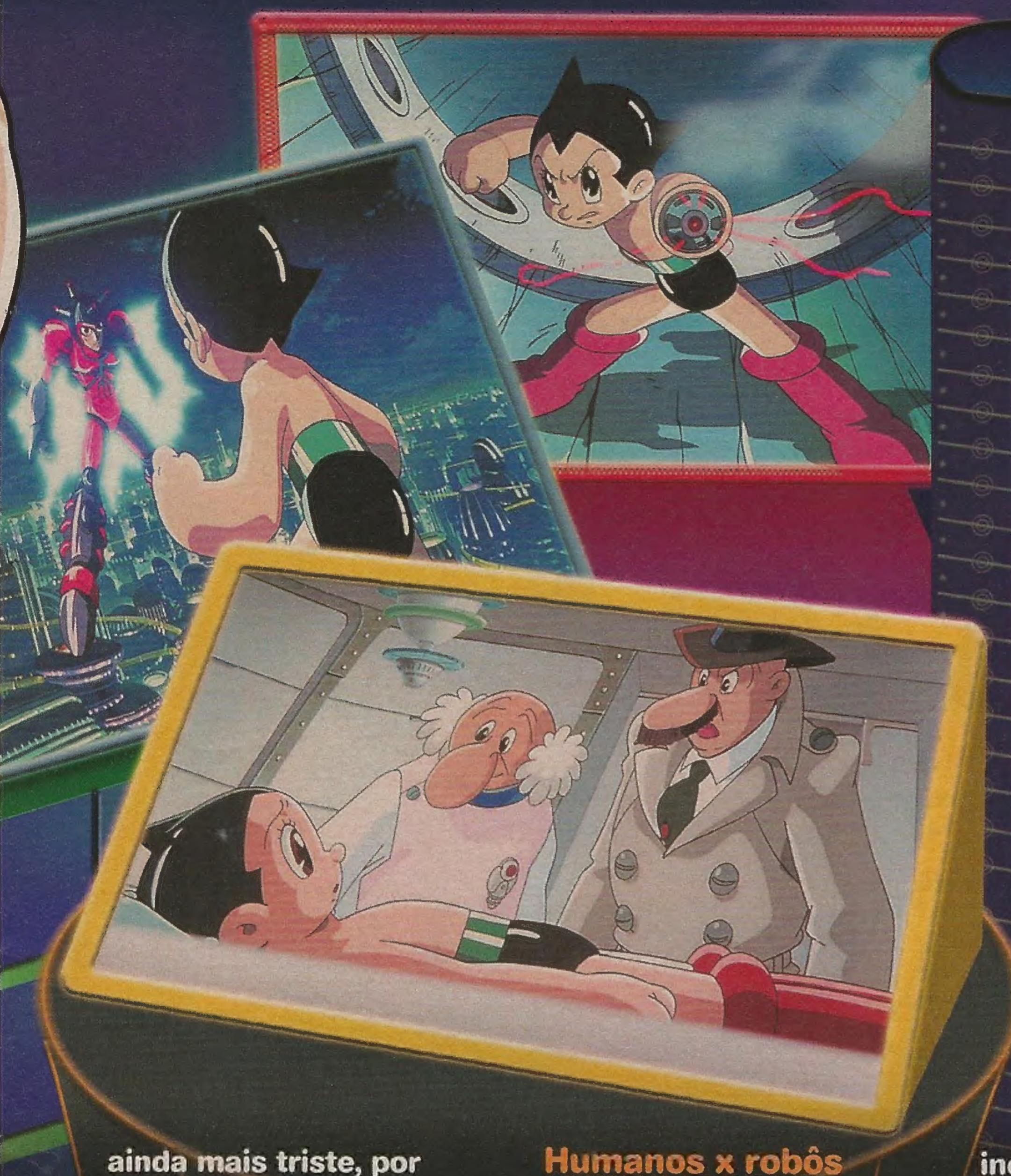
uma cidade onde há humanos e andróides.

Criado no Japão há 50 anos, o personagem tornou-se um sucesso mundial e, a partir de junho, estréia uma série de desenhos no Cartoon Network.

A história do herói Astro Boy comeca quando o cientista e ministro chamado Dr. Tenma perde seu filho em um acidente e resolve criar, secretamente,

um robô parecido com o garoto. Para torná-lo especial, ele acrescenta um ingrediente jamais utilizado na fabricação dessas máquinas: kokoro, um termo japonês que significa algo como coração ou emoção. Assim nasce Astro Boy, um andróide com características humanas.

Apesar da sua invenção ter dado muito certo, o cientista acaba ficando



Astro Boy, ou melhor, Tetsuwan Atomu, como é conhecido no Japão, nasceu há 50 anos nas páginas dos mangás do desenhista Osamu Tezuka, considerado o criador de quadrinhos e animações com esse estilo no Japão.

Na década de 1960, Astro virou desenho animado em preto-e-branco e logo fez sucesso em outros países, abrindo caminho para todos os outros animes. Agora, Astro Boy volta à TV em nova versão, com episódios inéditos.

isso resolve desligar o robô e partir para um laboratório secreto nas montanhas.

Logo depois, o menino é encontrado pelo novo ministro, Dr. O'Shay, um defensor dos direitos dos andróides, que liga Astro e o adota. Assim, o heroi passa a ter um lar, começa a ir à escola e ganha até uma família de robôs, que inclui uma irmã muito legal.

Em Metro City, há muitas lutas entre humanos e robôs por melhores condições de vida e maior poder.

O Dr. O'Shay pensa que os dois lados podem viver em paz e, desde cedo, ensinou Astro Boy a defender e acreditar no bem e a ouvir o que os dois lados têm a dizer.

Astro tem habilidades extraordinárias, força

incrivel, poderes atômicos e um cérebro artificial altamente avançado.

Muito esperto e justo, ele luta contra robôs descontrolados, salva a vida de humanos e de andróides e impede que mentes criminosas coloquem em risco o futuro das duas espécies.

Sua grande missão é unir humanos e robôs, sentimentos e inteligência, para que todos vivam melhor.

CONHECA A TURMA DE METRO CITY

Dr. O'Shay

Ele ficou viúvo cedo
e não teve a chance
de formar sua familia.
Adotou Astro Boy
e outros robôs e cria
todos como filhos.
Para ele, homens e
máquinas devem ser
amigos, ter seus
direitos respeitados
e viver em paz. Sob
o seu comando,
o Ministério torna-se
um refúgio de robôs
em busca de ajuda.

Zoran

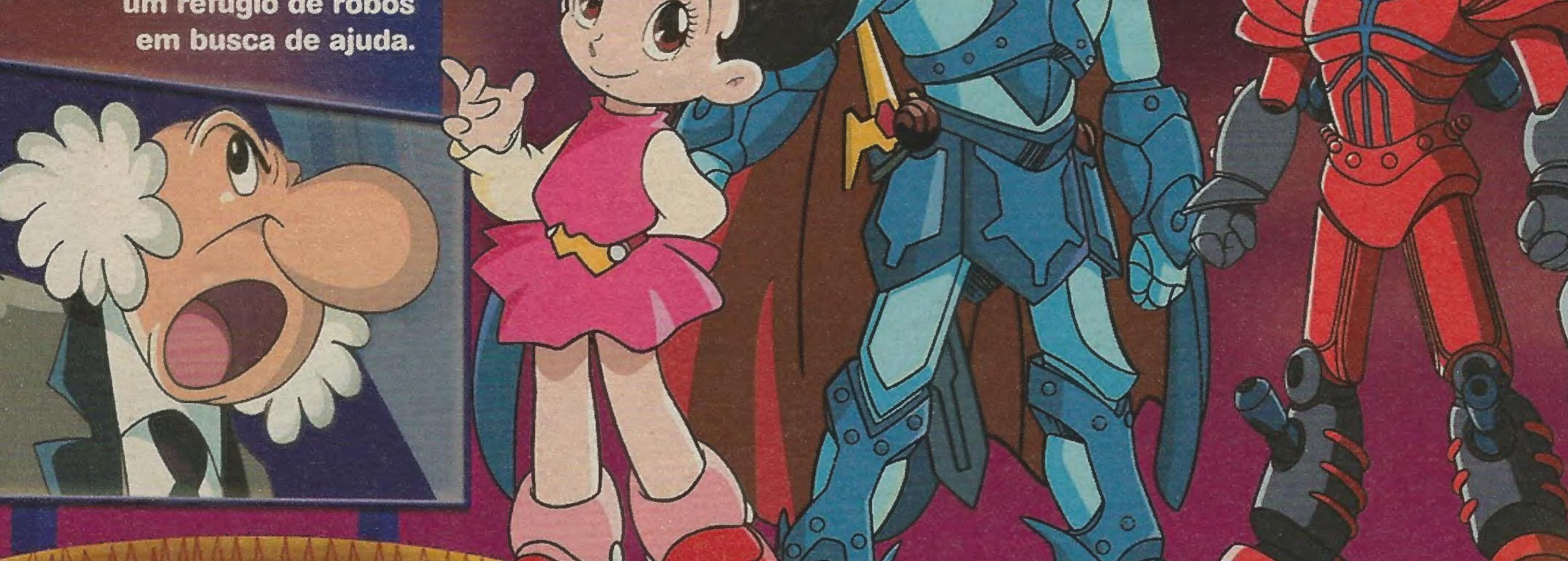
Irmã caçula de Astro, ela possui superforça e é capaz de falar com os animais, mas não pode voar e usar armas. Muito curiosa e inteligente, Zoran é fã do irmão e faz de tudo para ajudá-lo.

Cavaleiro Azul

Comanda um exército de robôs e cria uma nação independente, chamada de Robotania, para liberar os andróides. Provoca uma grande revolta e acaba desrespeitando as leis dos robôs.

Atlas

É um robô maltratado por seu dono e enviado ao laboratório de Dr. Tenma para conserto. O cientista o programa para ser um andróide rebelde, muito mais poderoso que Astro, mas sem kokoro.



APRENDA A DESENHAR O ASTRO BOY



Faça um circulo. Trace um risco atravessando o circulo, como no modelo. Trace dois riscos saindo do primeiro.



Use o risco maior para servir de guia para o corpo e os menores como guias para desenhar os braços.



Comece a definir os braços, mãos, corpo e pernas. Trace mais uma linha dentro do círculo, como no esquema.

Dr. Tenma

Muita gente procura o inventor de Astro Boy para encomendar outros robôs incriveis, apesar de esse tipo de invento ser proibido.

Ele observa de longe o desenvolvimento de Astro e acredita ser capaz de criar uma geração

r uma geração
de seres
superiores
aos humanos
para dominar
o mundo.

CONFIRA OS PODERES DESSE GAROTO

Cerebro

E o modelo artificial mais avançado do mundo.

Audição

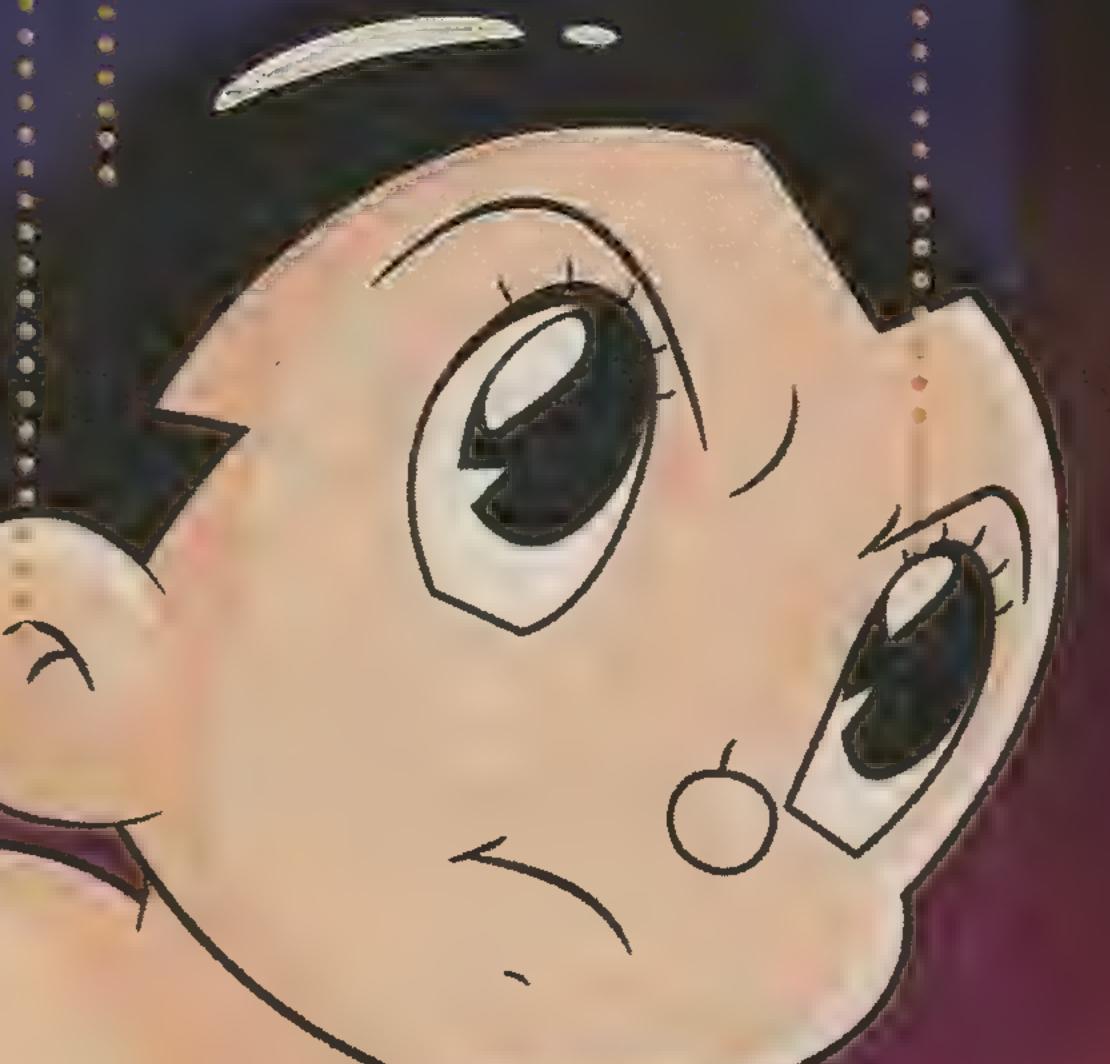
E mil vezes mais apurada que a média humana.

Mãos e pes

De seus pés e mãos saem jatos de foguete que o fazem voar em alta velocidade. Raios laser são projetados pelas pontas de seus dedos.

Olhos

Com visão de raios X, ele é capaz de enxergar o que há dentro e por tras de objetos.

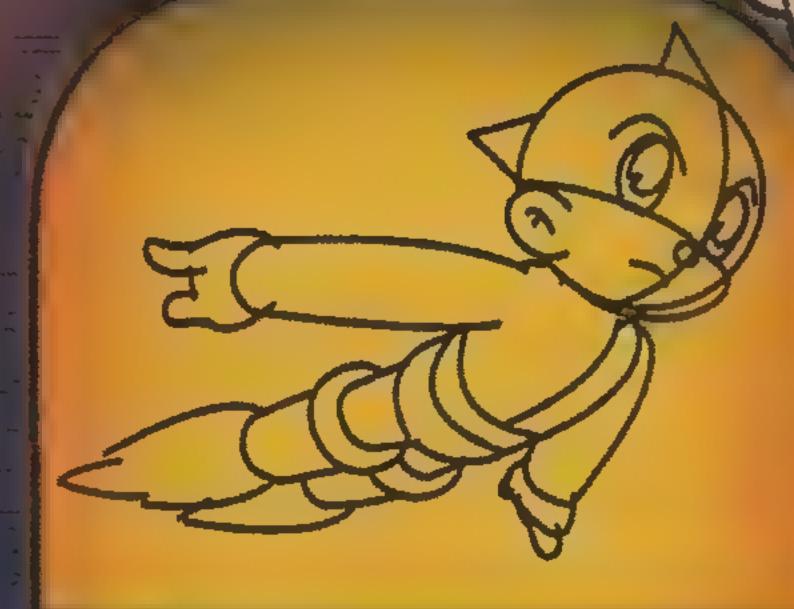


Coração
Ele é o único
robô que tem
sentimentos
como os
humanos.

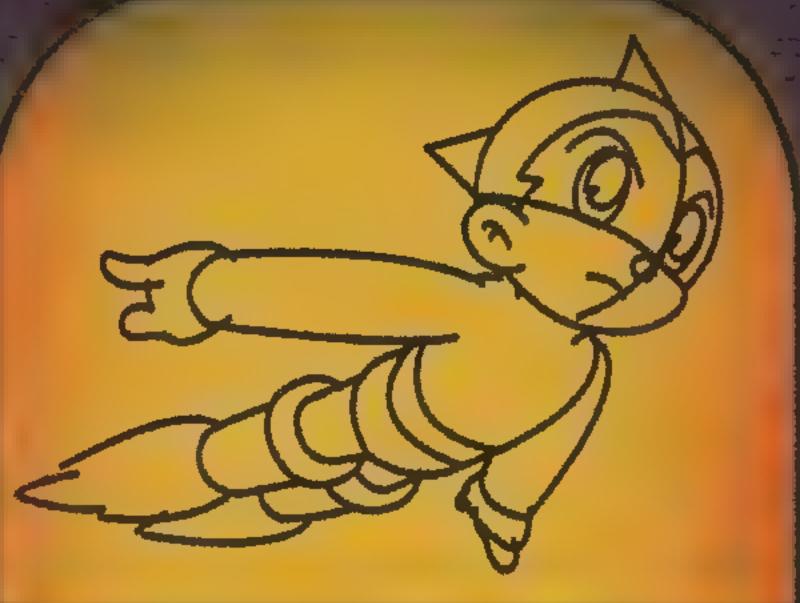
ASTRO BOY 2004 TEZUKA PRODUCTIONS / SONY PICTURES
ENTERTAINMENT (JAPAN) INC.
ASTRO BOY character and related invicia.
IM or & & C Tazuka Productions All Rights Reserved
Distributed by Sony Pictures Television International



Usando as linhas de dentro do círculo como guias, faça o esboço dos olhos, do nariz e da boca.



Agora, acabe de desenhar os olhos e as orelhas e faça o cabelo do Astro Boy.



Por último, apague as linhas guias usadas para os esboços e pinte o seu desenho como quiser.

ESCUEMAS NORIATSUN



Será que você conhece bem o seu melhor amigo? Para ajudá-lo a entender um pouco mais o seu cão, a RECREIO conversou com o vira-lata Totó, que contou coisas incríveis. Confira!

RECREIO É verdade que você foi o primeiro bicho a ficar amigo do homem?

Nossa amizade é bem antiga mesmo. Meus ancestrais se aproximaram dos humanos há mais de 10 mil anos. Daí, as pessoas acharam os filhotes bonitinhos (com toda razão) e passaram a cuidar de alguns desde pequenos.

RECREIO Você tem jeitos diferentes de latir?

me sinto sozinho, quero pedir coisas, dar avisos ou afastar inimigos. De acordo com o intervalo entre os latidos, posso querer

dizer coisas diferentes. Os latidos de alerta são rápidos. Se vejo algo estranho, rosno e lato bem rápido. Mas nem todos os cães fazem isso. Alguns são quietos e ficam bravos sem avisar.

RECREIO De que outro jeito você se comunica com seus donos?

neles para pedir atenção, deito de barriga para cima quando quero carinho e abano o rabo se estou feliz. Para demonstrar amizade, ponho uma pata na perna deles ou pulo no colo. Se estou com medo, coloco a cauda no meio das pernas.

RECREIO Por que você não gosta de gatos?

essa pergunta... Não é bem assim. Isso depende muito da educação de cada um. Posso entrar em uma briga se tiver de disputar comida ou território. Mas também podemos ser amigos. Cresci com um gato em casa e vivemos em paz.

RECREIO Você tem amigos cachorros? Por que às vezes os cães implicam uns com os outros?

amigos. Para fazer amizade, os cães seguem uma certa etiqueta quando são apresentados. Chegar devagar, rodar um pouco em volta do outro e abanar a cauda são sinais de boa educação. Mas alguns cães



DE UM VIRA-LATA

são folgados e já chegam latindo forte ou colocando o pescoço nas costas dos outros para mostrar que são eles que mandam. Há também os que não estão acostumados com outros cachorros e acham que todos querem brigar.

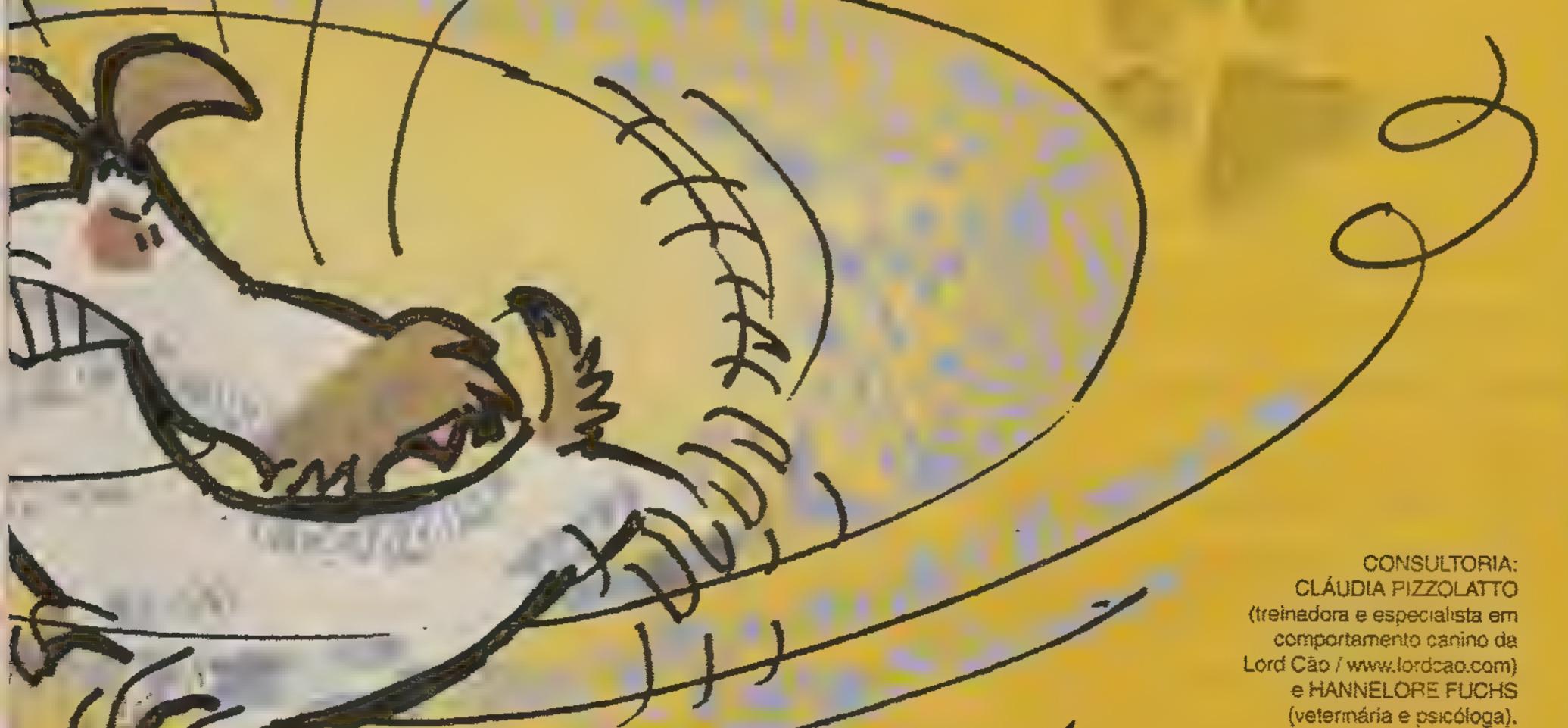
RECREIO Descuine perguntar, mas é verdade que você foge de banho? Toto Eu não gosto de banho, mas conheço cães que adoram. Tenho alguns conhecidos que gostam de água por conta de sua raça. Isso depende também de quanto o nosso dono torna o banho divertido. Preferimos água morna e xampu sem perfume. Mas o melhor é me sacudir para secar depois e ficar no sol para me aquecer.

você morde sapatos,
móveis e outras coisas?
Totó De Quando era filhote,
mordia para massagear a
gengiva porque meus dentes
estavam nascendo. Agora,
faço isso para passar o
tempo e me exercitar.
Mas tenho brinquedos
especiais para roer.

mania de farejar tudo?
Totó: O olfato é o meu sentido mais importante.
Com ele reconheço as pessoas e os lugares e consigo perceber se os outros cães são confiantes ou medrosos e até se há alguma fêmea por perto.

RECREIO O que deixa você feliz?

Receber meu dono quando ele chega em casa, sair para passear, brincar e ganhar muito carinho.



RECREIO Por que os cães correm atrás do rabo?

alguma inflamação. Mas alguns cães também fazem isso quando estão muito irritados, e devem ser levados ao veterinário.

RECREIO E para que vocês enterram ossos?

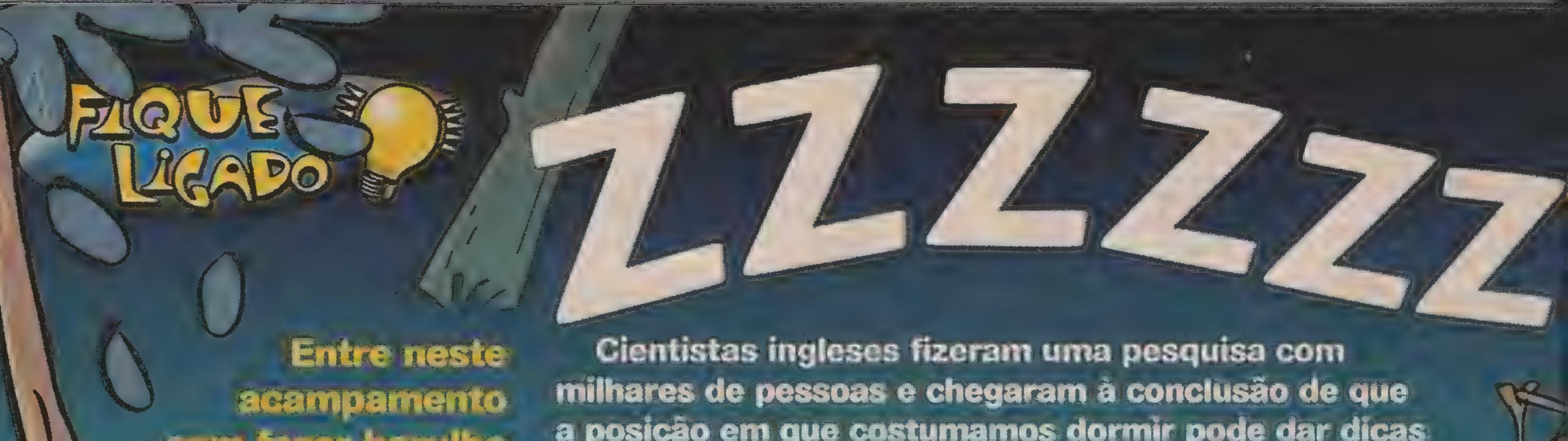
Totó Nem eu sei muito bem porque faço isso. É uma lembrança dos meus ancestrais. Eles tinham de caçar e, quando sobrava alguma comida, enterravam para comer depois.

RECREIO Por que, às vezes, os cachorros mordem as pessoas?

rotó Eu nunca mordi ninguém. Só de leve, para brincar. Mas nem todos os cães são bem educados por seus donos. Alguns são treinados para atacar e podem ficar nervosos com qualquer coisa. Até os mais sossegados podem morder quando estão com medo ou machucados, ou para proteger os filhotes ou algo precioso, como sua comida e brinquedos.

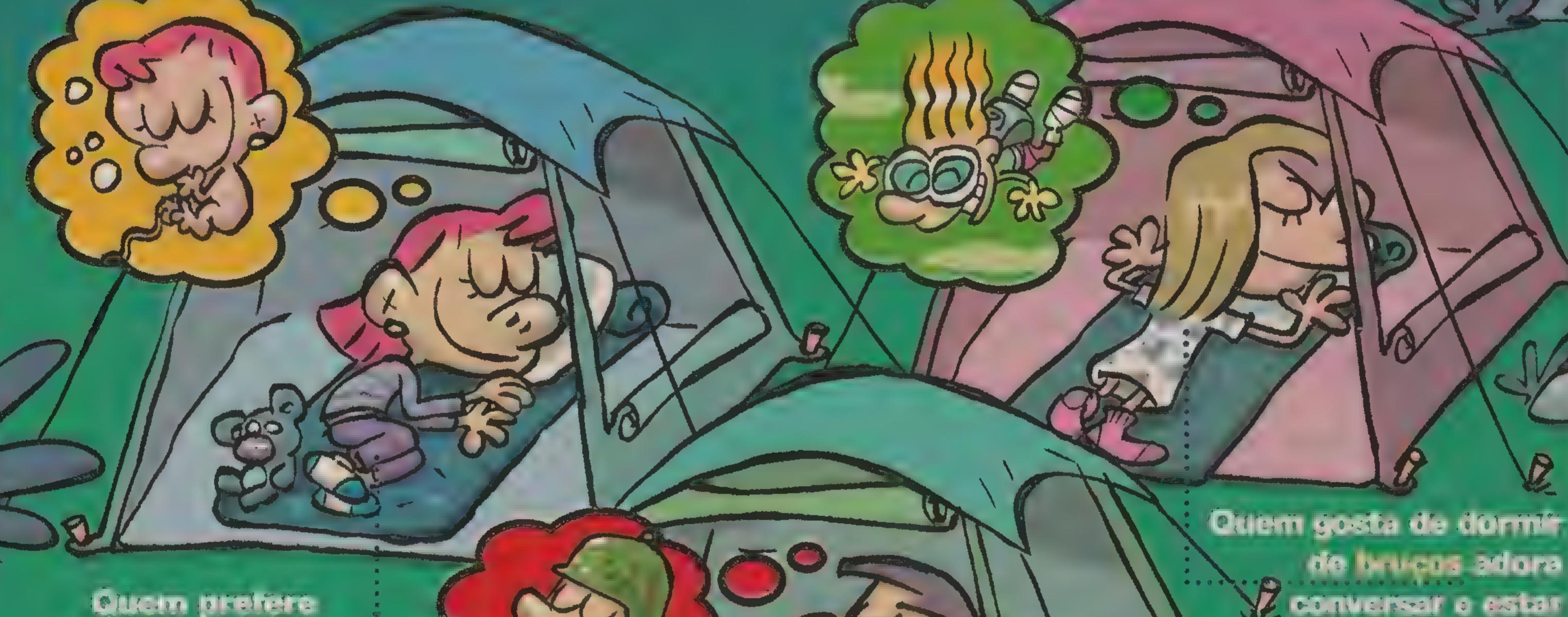
RECREIO É verdade que você gosta de aprender coisas novas?

e aprendo a seguir ordens novas e truques facilmente. Adoro mostrar para o meu dono quanto sou esperto.



a posição em que costumamos dormir pode dar dicas sobre a nossa personalidade.

De uma olhada nas barracas e figue sabendo o que cada posição revela. E aproveite para conferir o que significa a sua posição predileta durante o sono.



dormir encolhido como um bebê se mostra durão mas. na verdade, é muito sensível e se magoa com facilidade. A primeira vista, parece timido e calado, porem, depois que combace melhor as peasoas, fica mais falante. A majoria das pessons estudadas pelos cientistas corme assim

Dormir com a barriga para cima e os braços esticados, feito um soldade, Indica que a pessoa é quieta o não costuma falar de si mesma. Não gosta de ambientes discussors E contura acreditar muito nos outros.

Cital Michigal o destate pierto de bastante genne miss tein dificuldade em accellar criticas ac seu eito de ser e agir. Alem disso, essa pesson é corajusa. curte aventuras, e agitada e tambien um pouco nervosinha.

Esse jelko "estrola-de-ma" de dormir revela que a pessua faz amigos com facilidade, presta atenção no que os outros dizem e está sempre pronta a ajudar todo mundo. Também indica alguém um pouco tímido, que não curte ser o centro das atenções.









Para unir os clipes, use cola branca ou arame. Palitos de fósforo podem ser usados para o corpo. Que tal criar bichos com arame, paratusos, clipes e o que mais tiver em casa? Veja algumas idélas de modelos e materials e depois invente as suas proprias criaturas. Para prender as patas de arame sob a tampa de plástico, use massinha de modelar. Para juntar as pilhas, Os olhos use fita adesiva são miçangas transparente. fixadas com cola branca.



OBA! MAIS MONSTROS!

Entre para a turma do Scooby-Doo e ajude a desvendar muitos mistérios.

O filme Scooby-Doo 2 saiu da tela do cinema para o Game Boy Advance e traz os monstros mais legais do desenho e muita diversão.

A história começa quando Fred, Daphne, Velma, Salsicha e Scooby são homenageados com uma festa em um museu onde estão as fantasias usadas pelos bandidos desmascarados por eles.

No meio da noite, um invasor aparece e traz de volta os piores inimigos da turma. De repente, surgem o Cavaleiro Negro, o Fantasma de 10.000 Volts e o Pterodáctilo.

Agora, é a sua vez de entrar em ação e ajudar a Mistério S.A. a resolver mais um caso. No começo, você joga com Scooby e, depois, participa de desafios no controle de Daphne e de Salsicha.

As fases têm dois objetivos: coletar biscoitos Scooby e completar missões como descobrir uma pista ou capturar um monstro.

No furgão da Mistério S.A., você vai circular por toda a cidade, passar pelo museu, por uma mansão assombrada, por uma mina e pelo esconderijo do Mascarado. Solucione esse mistério. Afinal, você quer ganhar um biscoito canino, não quer?



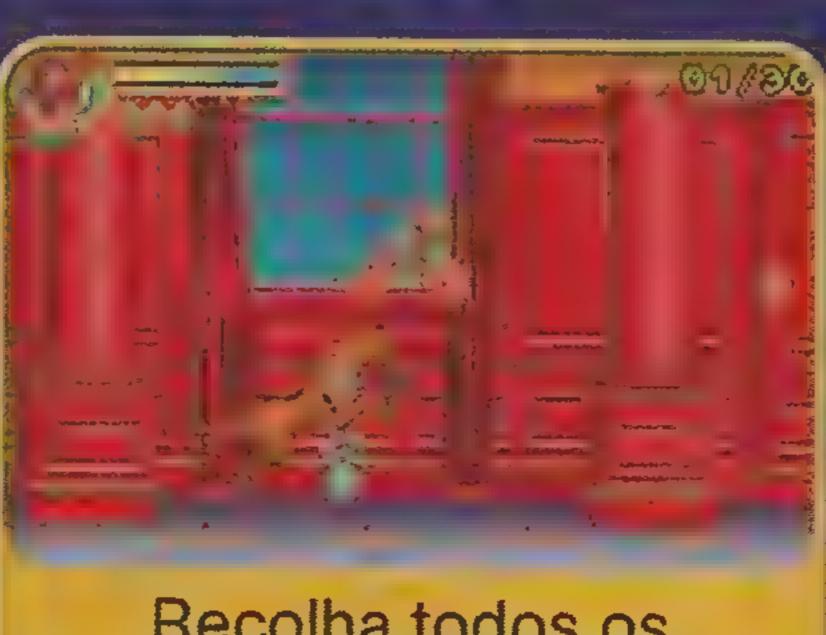
Acione o botão de ataque e Daphne vai usar a espada para acertar o inimigo.



Cuidado para não bater em outros veículos e com os ataques do Pterodáctilo.

DIGA

Para selecionar qualquer fase do jogo, digite a seguinte senha na área de Password: 5DBY3MT8.
Depois escolha a opção Start Game e use o furgão para ir direto ao ponto desejado, até mesmo para o chefe final.



Recolha todos os biscoitos escondidos nas fases e ganhe um bônus.

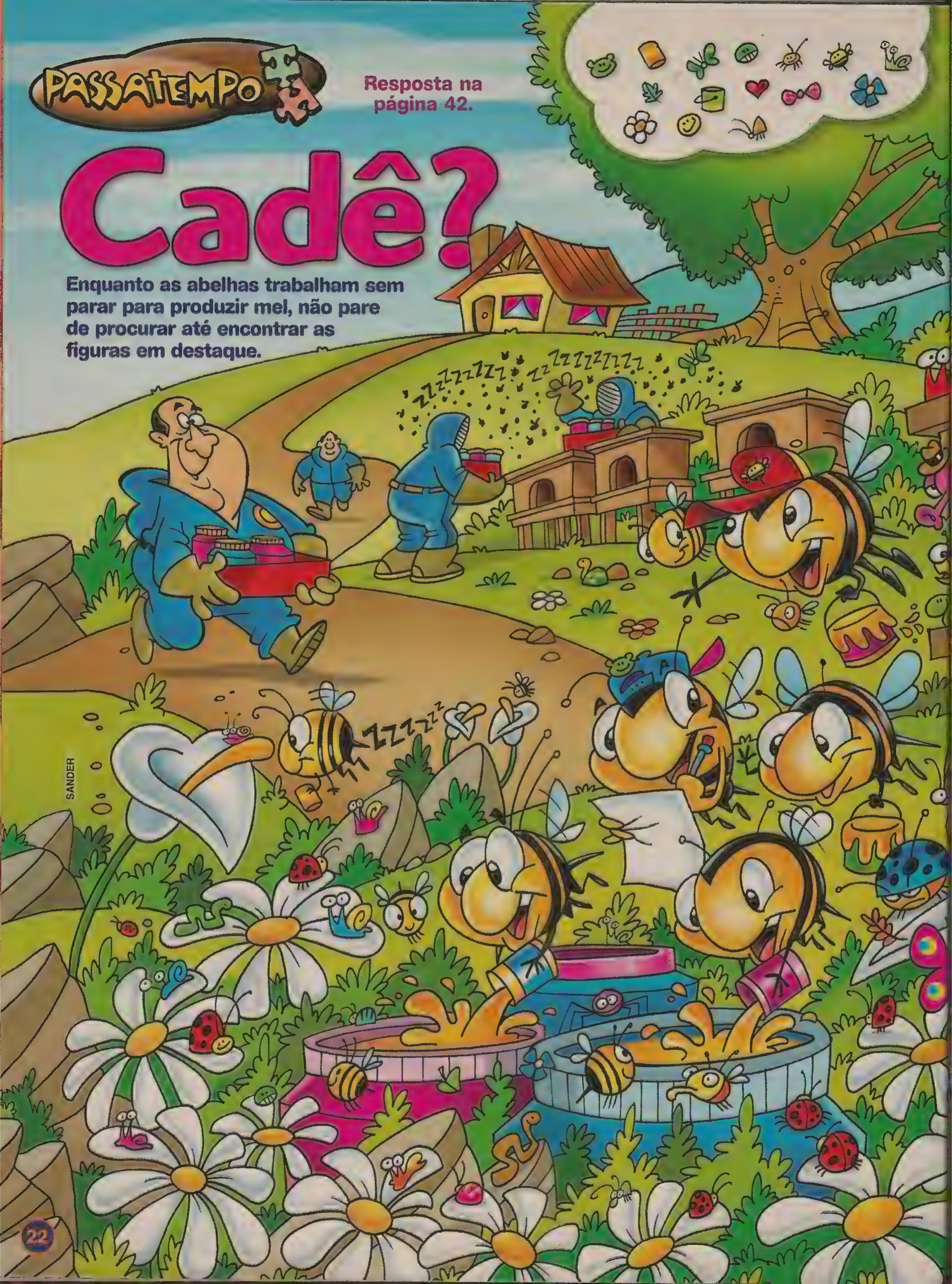


Ataque o Mascarado e, quando ele se multiplicar, ataque o clone que não estiver piscando.

WULGACAO











CONSULTORIA:
MARIA CRISTINA MOTTA DE TOLEDO
e FÁBIO RAMOS DIAS DE ANDRADE
(professores do Instituto de Geociências da USP) e
CLÁUDIO FURUKAWA (Instituto de Física da USP).

QUANDO ATERRA TREME

Segure-se e descubra o que acontece quando um terremoto entra em ação.

Primeiro o chão sacode de leve. Depois as plantas e os objetos se mexem. Aí vem o susto maior: um barulho forte e o chão começa a tremer muito. É isso o que acontece quando há um terremoto.

Em geral, esse tipo de fenômeno dura menos de um minuto, mas às vezes é tão forte que faz desmoronar prédios, pontes, casas e tudo ao redor.

A maioria dos terremotos ocorre quando placas rochosas que formam a superficie do nosso planeta se movimentam bruscamente.

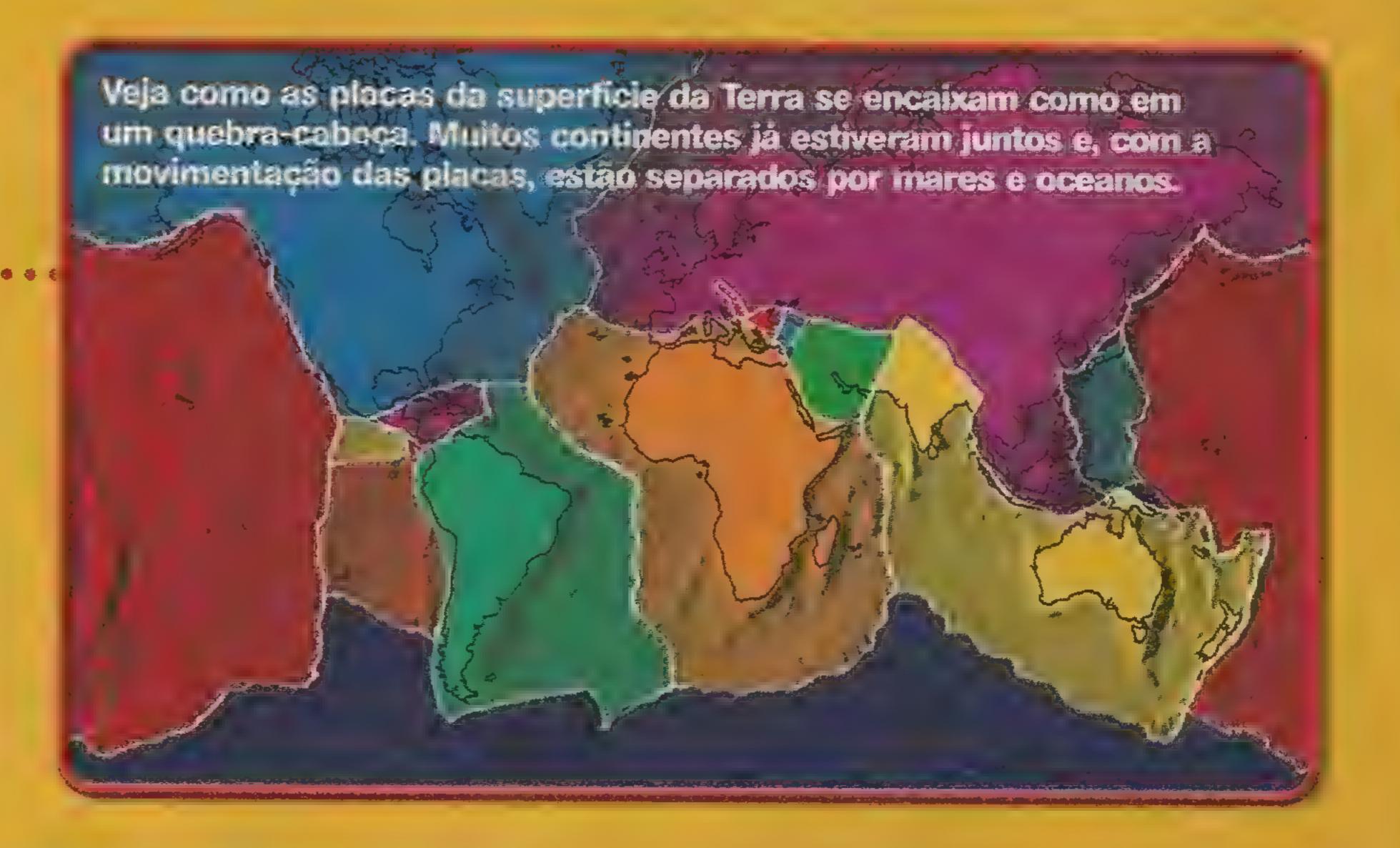
Essas placas, conhecidas como placas tectônicas, são imensas e têm mais ou menos 100 quilômetros de espessura. Elas ficam sobre uma camada muito quente de rochas mais macias e são movidas por correntes de calor e de

pressão que vêm de baixo. Quando um movimento mais brusco acontece, as placas se empurram e raspam umas nas outras.

Quanto maior a pressão, mais forte é o choque entre elas e mais violento o terremoto.

Não é possível prever um terremoto, mas os cientistas sabem de alguns lugares onde eles são mais freqüentes. São as regiões que ficam nas bordas das placas tectônicas, como a Turquia, o oeste dos
Estados Unidos, os países
próximos da cordilheira dos
Andes e o Japão.
O Brasil está bem no meio
de uma placa chamada
Sul-Americana, por isso
os terremotos são muito
raros por aqui.







Para lá e para cá

As fronteiras entre as placas tectônicas são chamadas de falhas. É nesses pontos que ocorre a maioria dos terremotos. As placas podem se movimentar de formas diferentes, causando variações nessas falhas. Confira:



Às vezes suas placas estão se movendo em sentidos opostos e batem de frente. As rochas que não têm como se encaixar ficam empilhadas. Assim se formaram muitas montanhas e cordilheiras.

Uma placa
pode ir em direção
da outra e subir
por cima dela.
A que fica embaixo
mergulha em
direção às áreas
mais profundas
da Terra e a
superfície do
solo sacode.



Se as placas deslizam pelas laterais, sem se baterem, forma-se no solo uma espécie de cicatriz.

Voce sabia

Todo ano
acontecem
50 mil
terremotos
no mundo
todo?

TUDO VAI TREMER

Voce vai precisar de:

- 3 molas espirais de plástico
- 1 bandeja de isopor descartável
- cartolina
- Corte as molas em pedaços iguais. Apóie a bandeja sobre elas, como se fosse uma das placas tectônicas que fica sobre a camada de rochas quentes.
- Desenhe árvores na cartolina, como no modelo, e coloqueas sobre a bandeja, deixando-as em pé.
- Nexa de leve em uma das molas e veja como tudo se move na bandeja.



O movimento das molas causa um tremor na bandeja, da mesma forma que a pressão interna da Terra faz a superficie tremer.



www.recreionline.com.br

ASTRO BOY

Conheça outros personagens do desenho e leia mais sobre o criador dessa turma.

NO PERU

Confira o que os ETs descobriram sobre o país dos incas, dos lhamas, das misteriosas Linhas de Nazca.

ELA É PODEROSA

Veja os segredos dela em Personagens

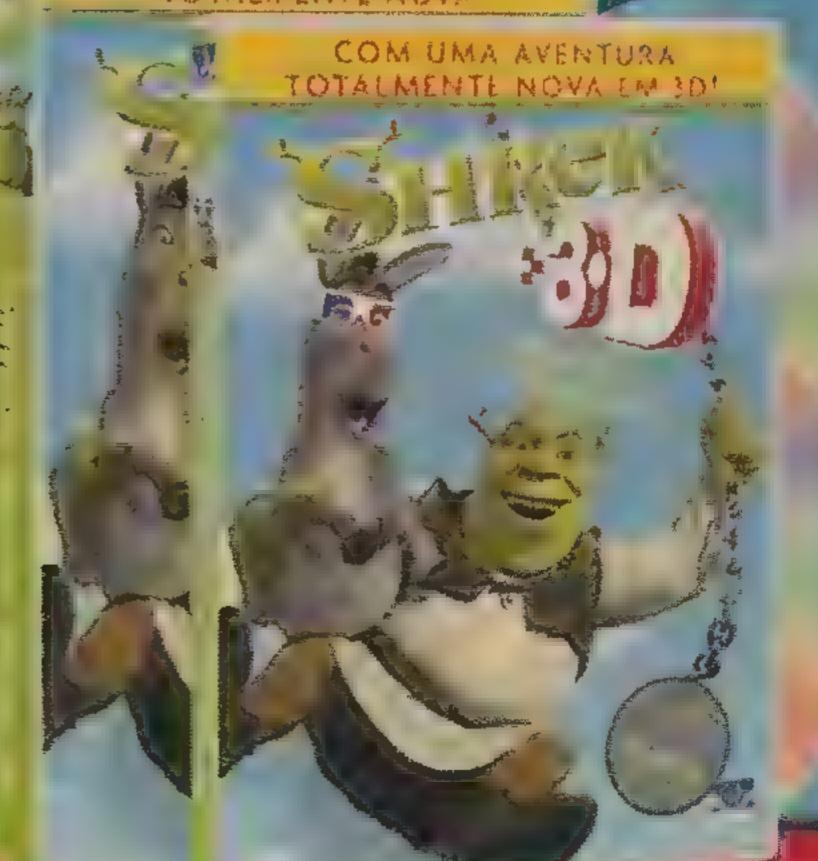
Fique por dentro do mundo das abelhas.

Faca uma visita bali ao museu desse génio da pintura.

AVENTURA EN TRES LIMENSOES

Entre no site e saiba
como participar da promoção
SMREK 3D para concorrer
a DVDs duplos a
oculos especiais.

TOTALMENTE NOVAL





CONSULTORIA:

ANTONIO CARLOS DE GODOY (jornalista econômico, assessor da FEA/USP); LILIANA LAVORATTI (jornalista econômica) e JANINA ONUKI (profa. do Departamento de Política da PUC-SP). FONTE: http://www.mercosul.gov.br/

UM CLUBE DE PAÍSES

Bola eu não empresto!

Imagine que você
esteja louco por um game
do seu amigo e que ele
esteja de olho em sua
coleção de gibis. Aí vocês
fazem um acordo: você
compra dele o jogo por
um preço camarada e faz
um desconto para que ele
compre a sua coleção.

isso que acontece com alguns países que se agrupam e combinam de comercializar mercadorias de um jeito que todos do grupo saiam ganhando.

Saiba o que é Mercosul e entenda por que tantos países estão se unindo.

Muitos países estão se juntando em blocos para fazer trocas de produtos, de tecnologia e de informações. Na América do Sul, o Brasil, o Uruguai, a Argentina e o Paraguai fizeram um acordo, em 1991, criando o Mercosul, que é a sigla de Mercado Comum do Sul. Eles realizam encontros e seguem uma série de regras quando compram e vendem produtos para que todos possam se desenvolver.

CONHECA MELHOR A TURMA DO MERCOSUL

Que tal deixar ele entrar pra turma?

ARGENTINA

hacitantes 37,9 milhões Nocas peso argentino

dioniz portugues

C que vende carne cereais e la C que compra maquinas, produtos elétricos e químicos

3FASIL

Habitantes 170 milhões.

Videda real.

O que vende café farelo de soja, acucar, suco de laranja, ferro, automoveis e peças para carros.

O que compra combustiveis, fertilizantes, produtos quimicos, aco e cereais.

PARAGUAI

Habitantes 5,8 milhões.

Noccoa guarani.

O que la ide madeira, soja,

algodae e deos vegetais.

Couce comora ferro.

calcados e roupas

URUGUM

Habitantes 3,4 milhões.
Noeda peso uruguaio.

O que rende carne, sapatos.
La e produtos alimenticios.
O que compra produtos quimicos, máquinas, metals e equipamentos de transporte.

A união faz a força

Em geral, as nações que se agrupam têm algo em comum. No Mercosul, somos vizinhos e temos muitas riquezas naturais. Para economizar, os países do nosso grupo combinam, por exemplo, de cobrar impostos menores ao comprar e vender mercadorias entre si. Assim, fica mais fácil fazer comércio.

Atualmente, países de todos os continentes estão ligados por meios de transporte e de comunicação velozes e eficientes.

aprendemos bastante e sabemos o que acontece em todo canto do mundo. Mas a facilidade na troca

de produtos e de informações significa também maior disputa no comércio. Afinal, fica fácil comprar uma TV japonesa ou um tênis feito na China e cada país tenta oferecer produtos melhores e mais baratos para conquistar os compradores.

Fazer produtos de alta qualidade com preços interessantes para outros mercados é um desafio para países como o Brasil, onde muitas indústrias ainda estão crescendo.

Mas a tarefa pode ficar mais fácil quando se trabalha em equipe.
Os países do grupo do Mercosul querem se unir para produzir mais, trocar

informações científicas, dicas de tecnologia e fazer acordos em grupo com outras nações. Se conseguirem oferecer produtos bons e baratos, pessoas de todos os países vão querer comprá-los.

Outro objetivo desse grupo é usar o dinheiro do comércio para acelerar o crescimento da economia e gerar mais empregos e riquezas.

Para que tudo isso funcione, os grupos de países têm de seguir regras criadas por órgãos internacionais que representam interesses de todos. É como se fossem sócios de um clube, que se juntam para fazer negócios.

Vamos negociar?

VOCE SABIA QUE...

- Além do português e do espanhol, uma terceira língua é falada no Mercosul? É o guarani, língua oficial do Paraguai, falada por mais da metade de seus habitantes.
- O acordo que deu origem ao Mercosul tem o nome da cidade onde ele foi assinado? Ele se chama Tratado de Assunção, que é a capital do Paraguai.

A ESCOLA CARVALHINHO... UM LUGAR BACANA PRA BRINCAR!

A CIDADE DE TOWNSVILLE...

UM LUGAR LEGAL PRA

MORAR!



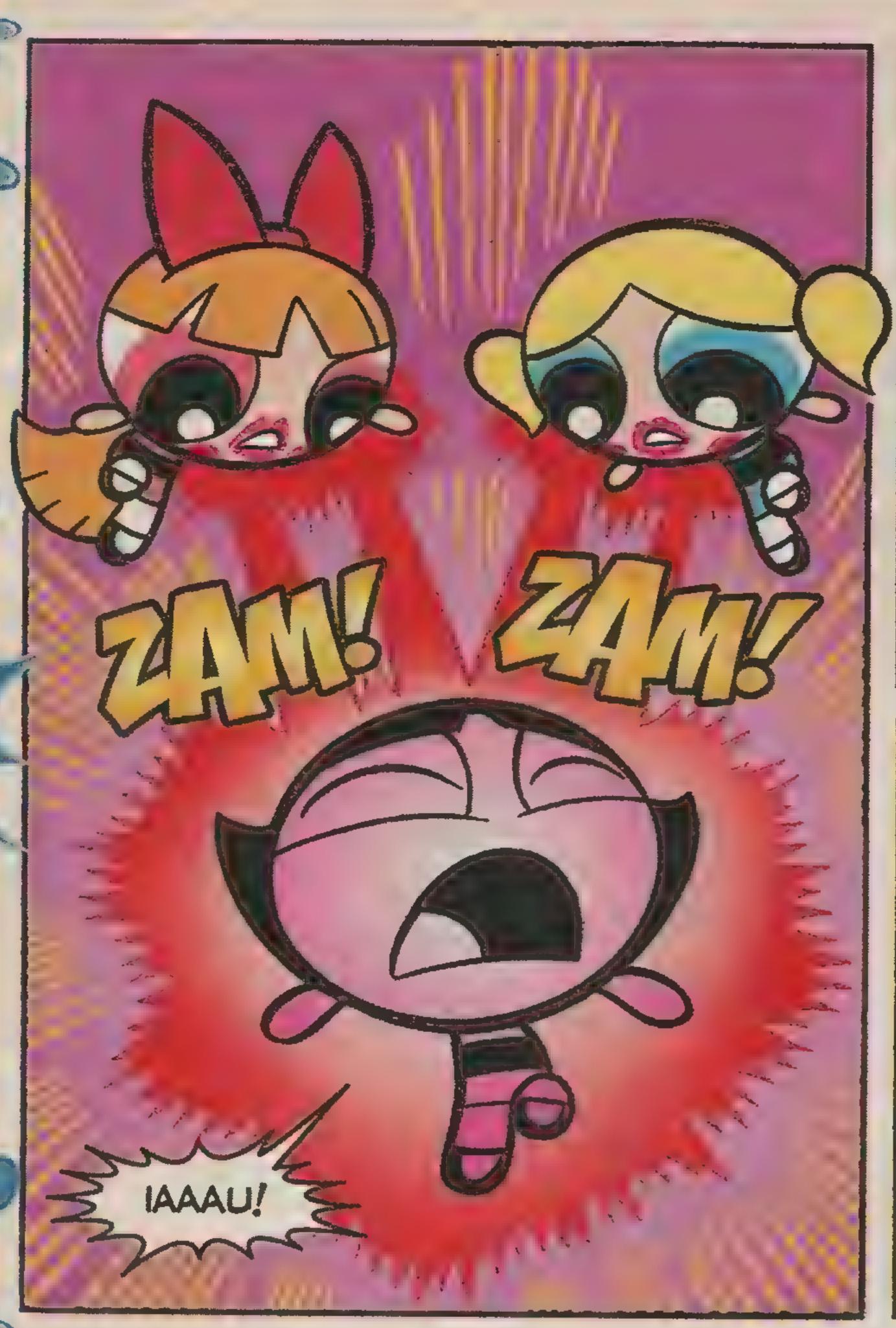






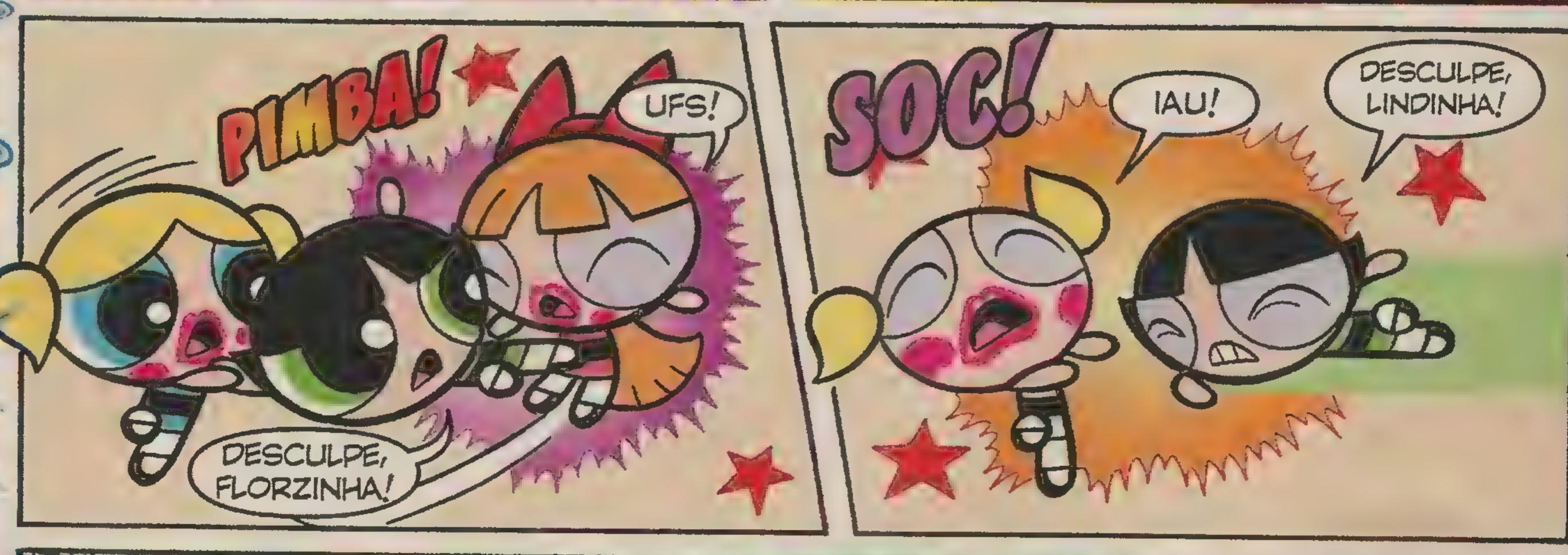




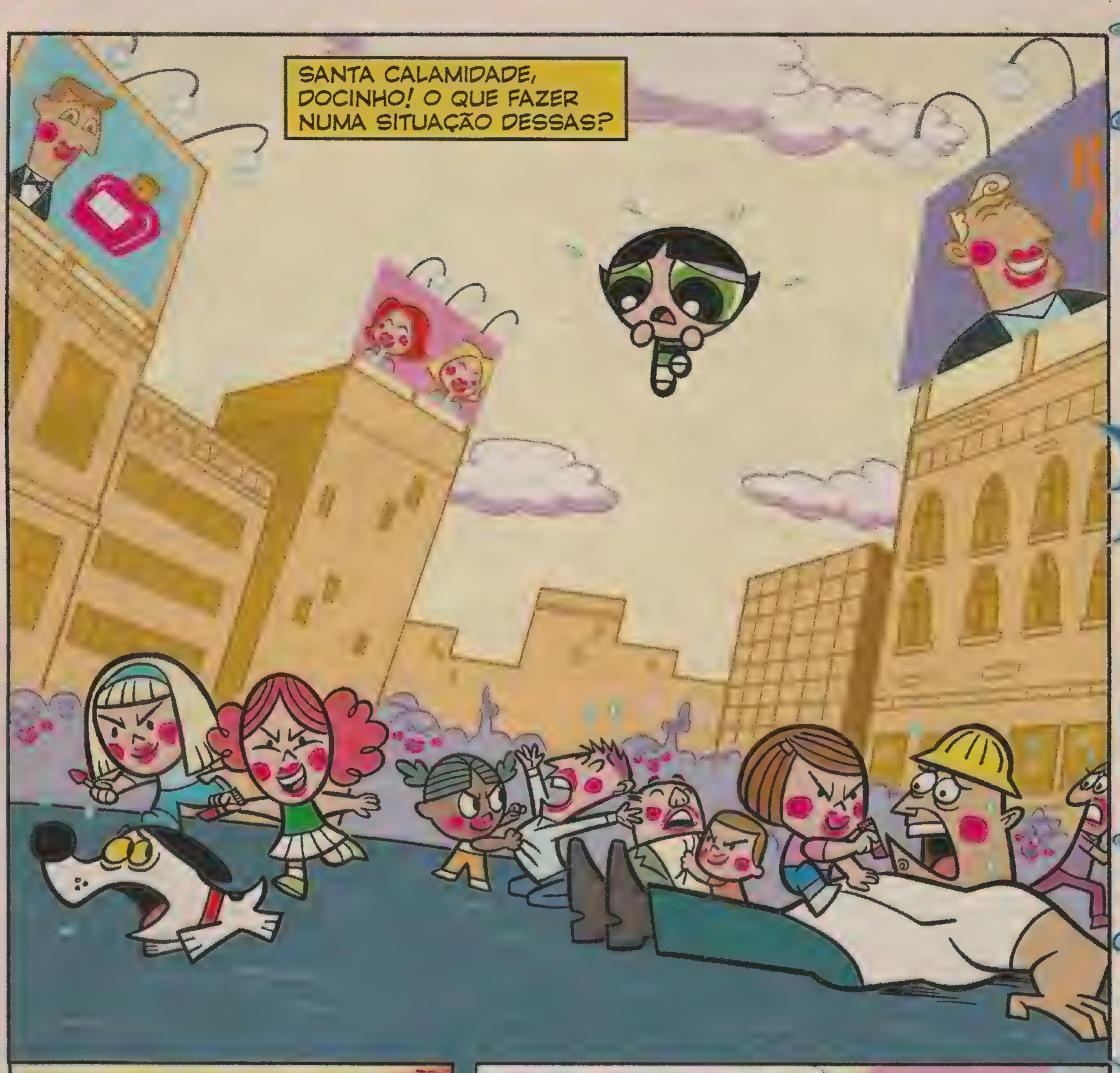


























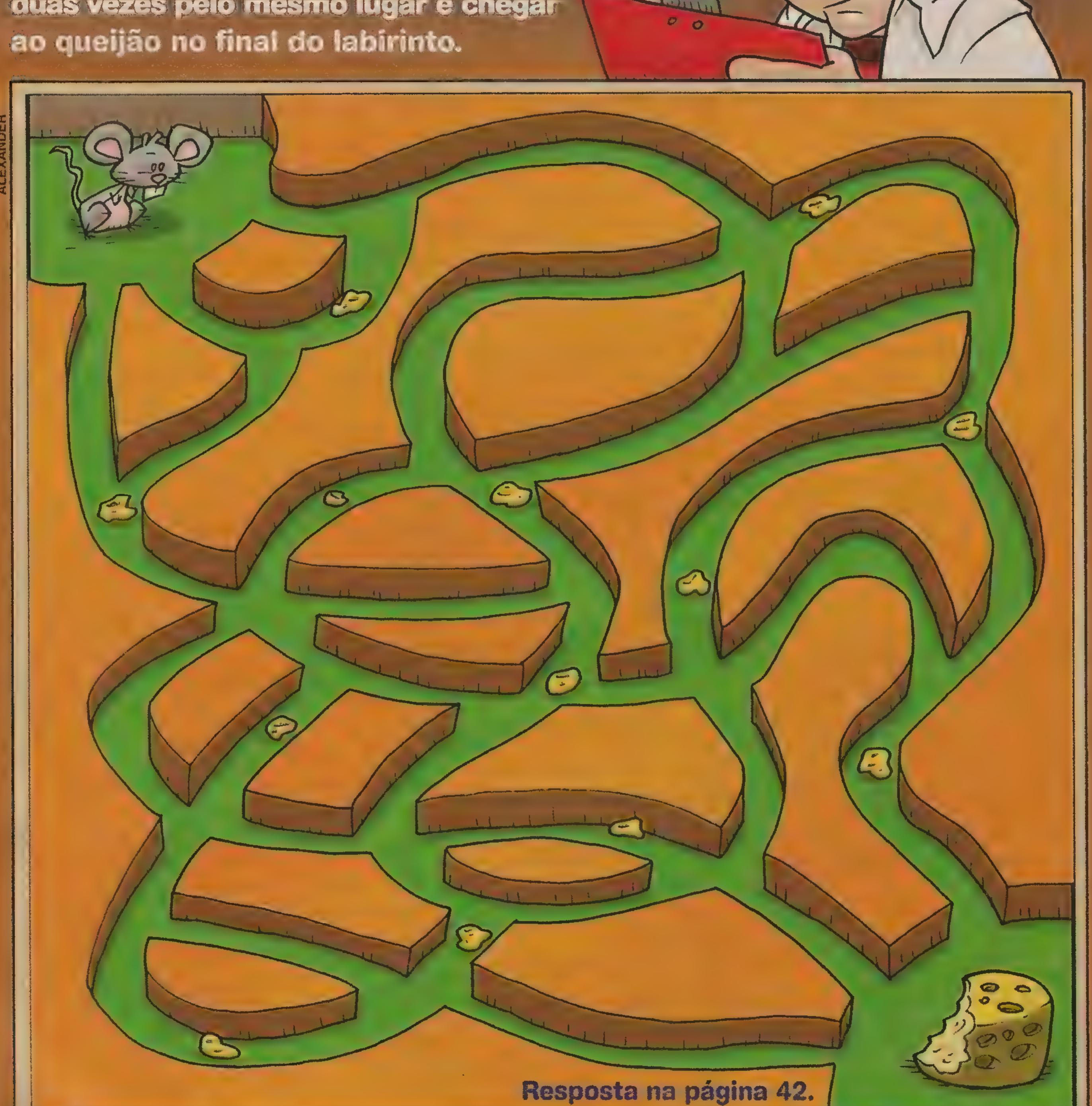






LABIRINTO

Ajude o rato a pegar todos os pedacinhos de queijo sem passar duas vezes pelo mesmo lugar e chegar ao queijão no final do labirinto.





Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO

Secao Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221 8º andar - São Paulo - SP CEP 05425-902

re crejo abril@allertor.com.br

Entre em contato com a gente:
Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

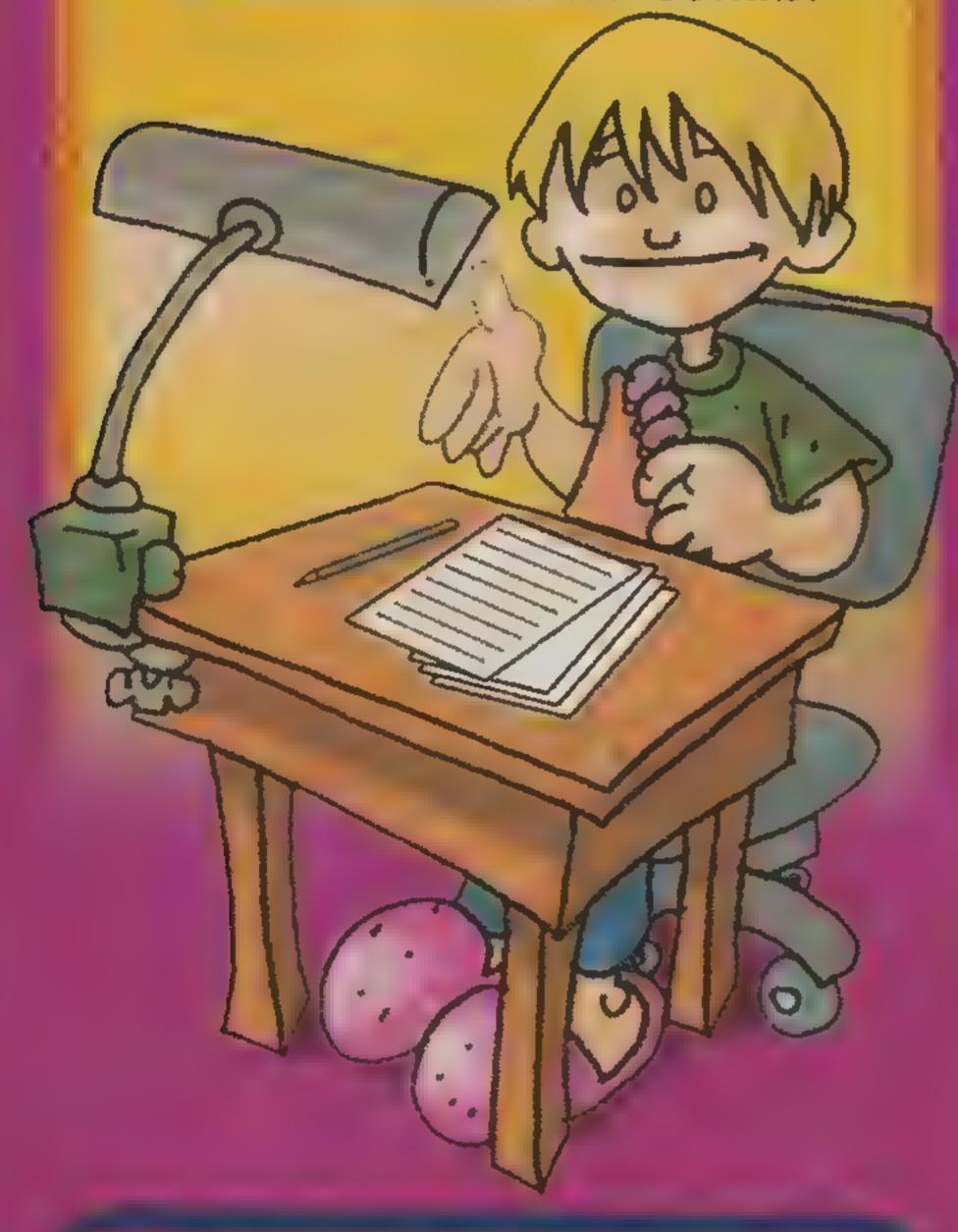
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site

www.recreionline.com.br

recreionline@abril.com.br



e não perca nenhuma edicão da RECREIO

48ET Grande São Paulo 3347-2121

Piadinas

O que o imã falou para a geladeira? Você me atrai.

João Henrique da Silva Votorantim - SP

O que é cheia de buracos, mas pode ficar cheia de água? Uma esponja.

Nathan Félix, 9 anos São Goncalo - RJ

O que a calculadora falou para o contador? Pode contar comigo.

Barbara Carvalho de Castro Juiz de Fora – MG

O que a gente joga quando usa e recolhe quando não está usando? A âncora.

> Wagner Takeda Silva Curitiba - PR

Qual animal é fera em fazer origami? O origamitango.

Mário Sérgio Santos Atibaia — SP

O que dá o poder de ver através das portas?

A fechadura.

Giulia Ferreira São Paulo - SP

O que não tem pé nem cabeça, mas quando envelhece fica careca?

O pneu.

Victor Matture, 12 anos Catanduva – SP

O que um dedo do pé disse ao outro? Tem um calcanhar nos seguindo.

Rodolfo Liporoni Dias Jeriguara - SP

O que todos viram e ninguém verá de novo?

O dia de ontem.

Elisa F. Quinteiro São Paulo - SP



Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrèa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla Editora Especial: Mônica Pina Editores: Cláudio Fragata e Daniela Almeida Editora de Arte: Priscila Afonso Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica
Preparador Digital: Dinei Balieiro
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Cristiane Yamazato, Julia Moióli, Roberta Viganó e Ronny Marinoto (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti Serviços Editoriais: Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press; Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de Publicidade: Renato Resston Executivos de Contas: Fábio Santos, João Eduardo Dias, Viamir Aderaldo Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de Moura NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing: Rodrigo Velloso Gerente de Produto: Priscila Pezato Consultora de Negócios: Mônica Viotto MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques Coordenador de Projetos: Renato Cagno ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 waw.publiabril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630 fax (31) 3282-8503 8lumenau-SC - R. Florianopolis, 279, Barro da Valha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax. (47) 329-6191 Brasília-DF - SCN - Q 1 Blc. Eddício Brasilia Trade Center, 14° A, sala 1408, CEP 70710-902, tels. (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 261 andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fén x Propaganda Etda., telefax: (65) 3027 2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sis. 601/602, Centro Ciarco, CEP 80530-000, tel : (41) 250-8000/30/40/50/80, faz: (41) 252-7110 Florianópolis-SC -R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conseição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira, 2020, sis 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolistion Representações e Negocios em Micros de Comunicação, telefac (85) 264-3939 Golânia-GO - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Deste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Media Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adalcimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramai24 Manaus-AM Av. Joaquim Naouco, 2074, reja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av. Carlos Gomes, 1155, st 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel : (51) 3327-2850, fax: (51) 3227-2855 Recife-PE - R. Emesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330. MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermidia Repres. e Publ. S/C Ltda , tel. (16) 635-9630, telefax (16) 635-9233 Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax (21) 2513-2348 Salvador-BA - Av.Tancredo Neves, 805, st. 402. Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public e Representação itida., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 Vitória-ES - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propagancia e Marketing Ltda , telefax (27) 3325-3329

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo Veja Rio, Vejas Regionais Negócios: Exame, Você S/A Jovem: Almanaque Abril, Cartoon, Disney, Guia do Estudante, Herois, Heróis da TV, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy Estilo: Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noivo, Nova Turismo e Tecnología: Aventuras na Historia, Guia Quatro Rodas, inío, Mundo Estracho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip Casa e Bem-Estar: Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúdel, Vida Simples Alto Consumo: Ana Mana, Contugol, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mars! Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), and 5, n° 220, e uma publicação semanal da Editora Abril S.A. Assinatura: Sua setisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sobre nentrum brius. Mediante sua solicitação você terá dureto à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente compido de acordo com o indice oficial aplicavel. Edições anteriores: Venda exclusiva em bancas, pelo preço da ultima edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuídora Nacional de Publicações, São Paulo, RECREIO não admite publicadade redacional. Código DINAP - 12788/1.

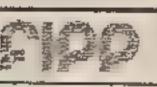
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.

www.abrilsac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP







Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazza, José Wilson Armani Paschoal, Vaiter Pasquini



COPERSOL

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista F = F = (0)

Av das Nações Unidas, 7221 8 andar São Paulo - SP CEP 05425-902

E-mail: recreio.abril@ atleitor.com.br



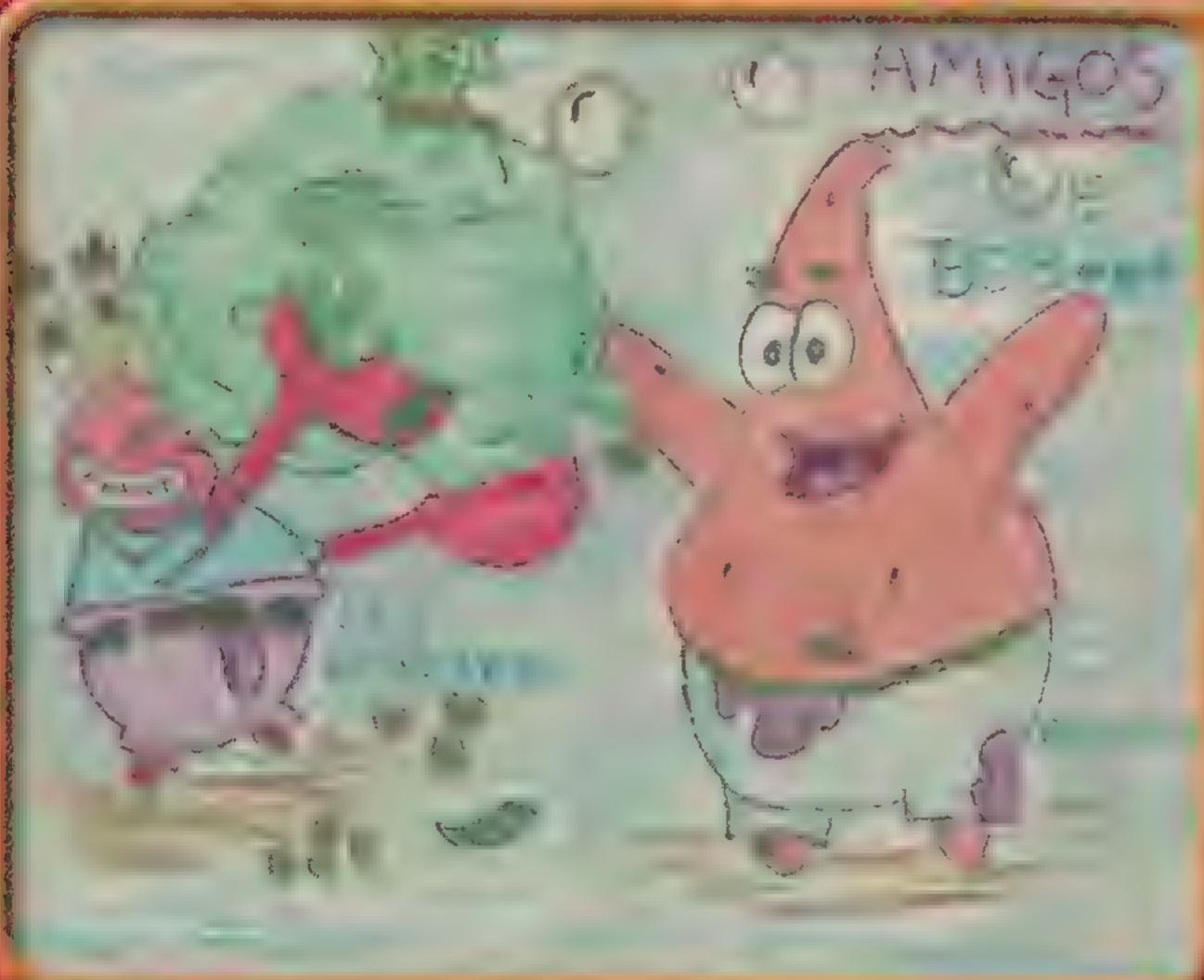
nadar e tocar bateria.

SAO PAULO - SP



Bob Esponja é o desenho favorito do Bernardo Marques.

RIO DE VANEIRO RI



O Thomas Erick SHUTHING BUILDING BUILDING mathria mobre poles.

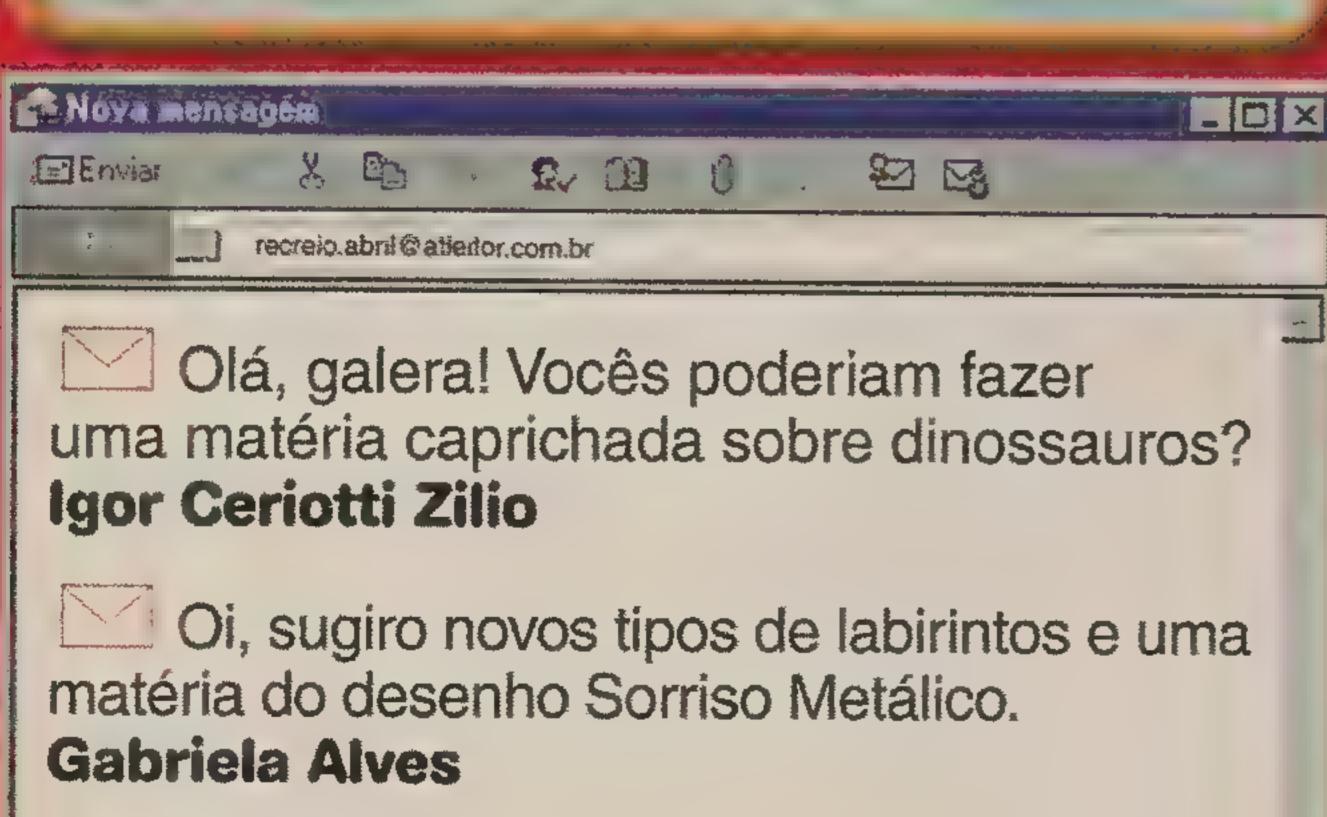
Eu queria dicas para montar um avião com garrafas recicladas. PATRICK DE CLIVEIRA

SÃO JOSÉ - SC

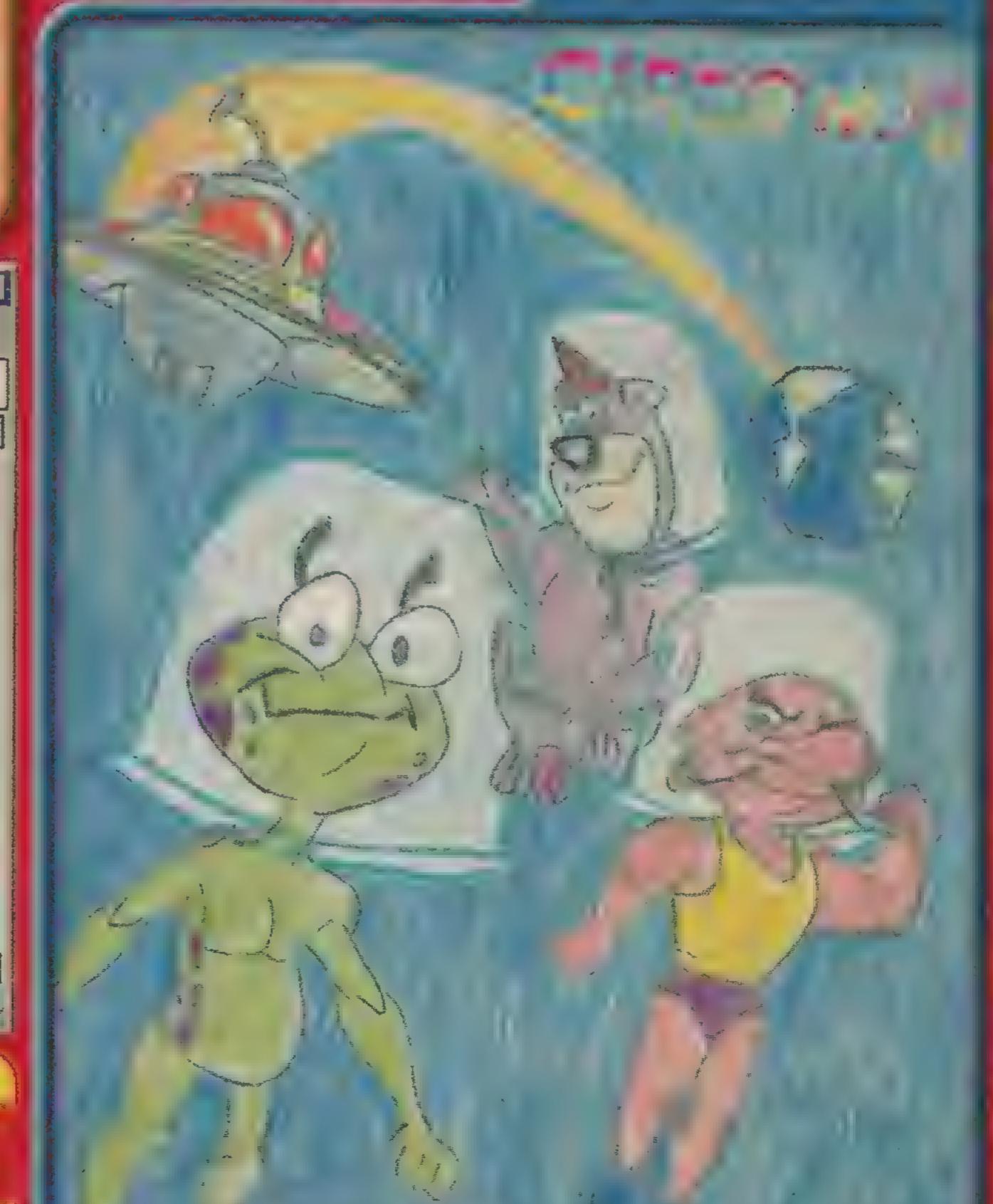
Adoro animais marinhos e queria mais matérias sobre eles. ISABELA M. FLORÊNCIO INDAIATUBA - SP

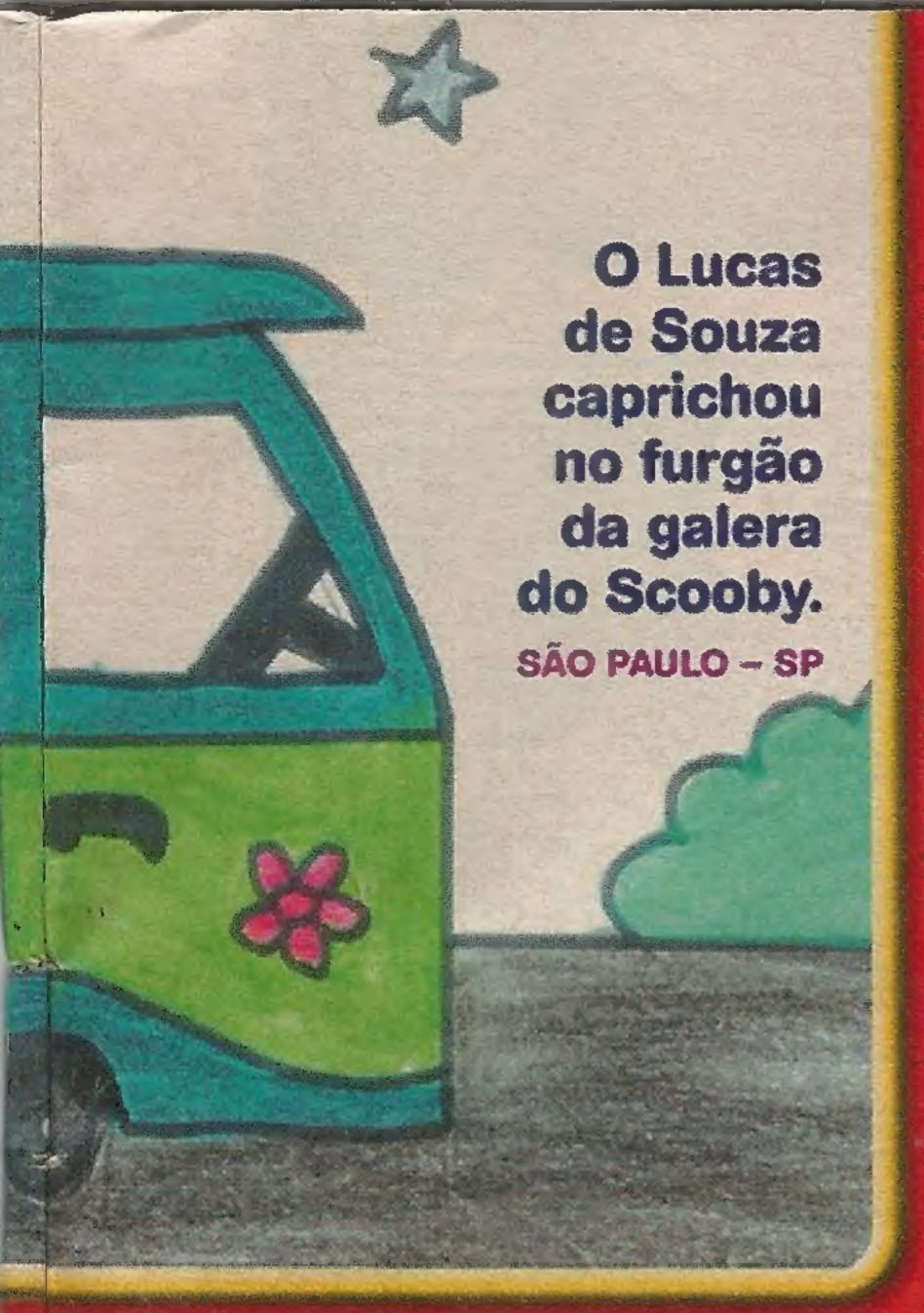
O Clesley, o Fernando, o Kayque e o Willian estão curtindo a RECREIO!

BELO HORIZONTE - MG



Valeu vocês terem falado mais do novo livro do Harry Potter. Adorei! Mariana Silva Santos



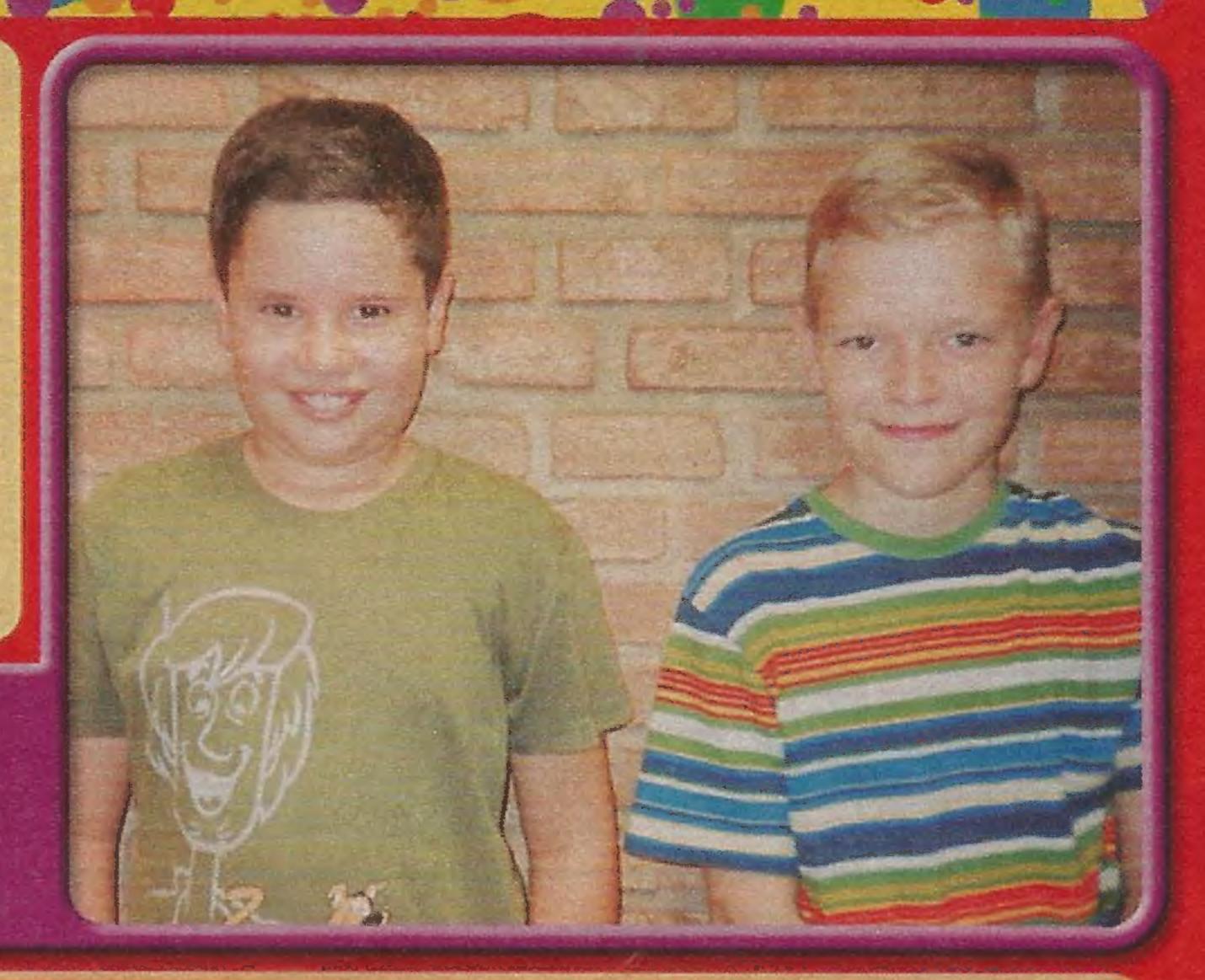


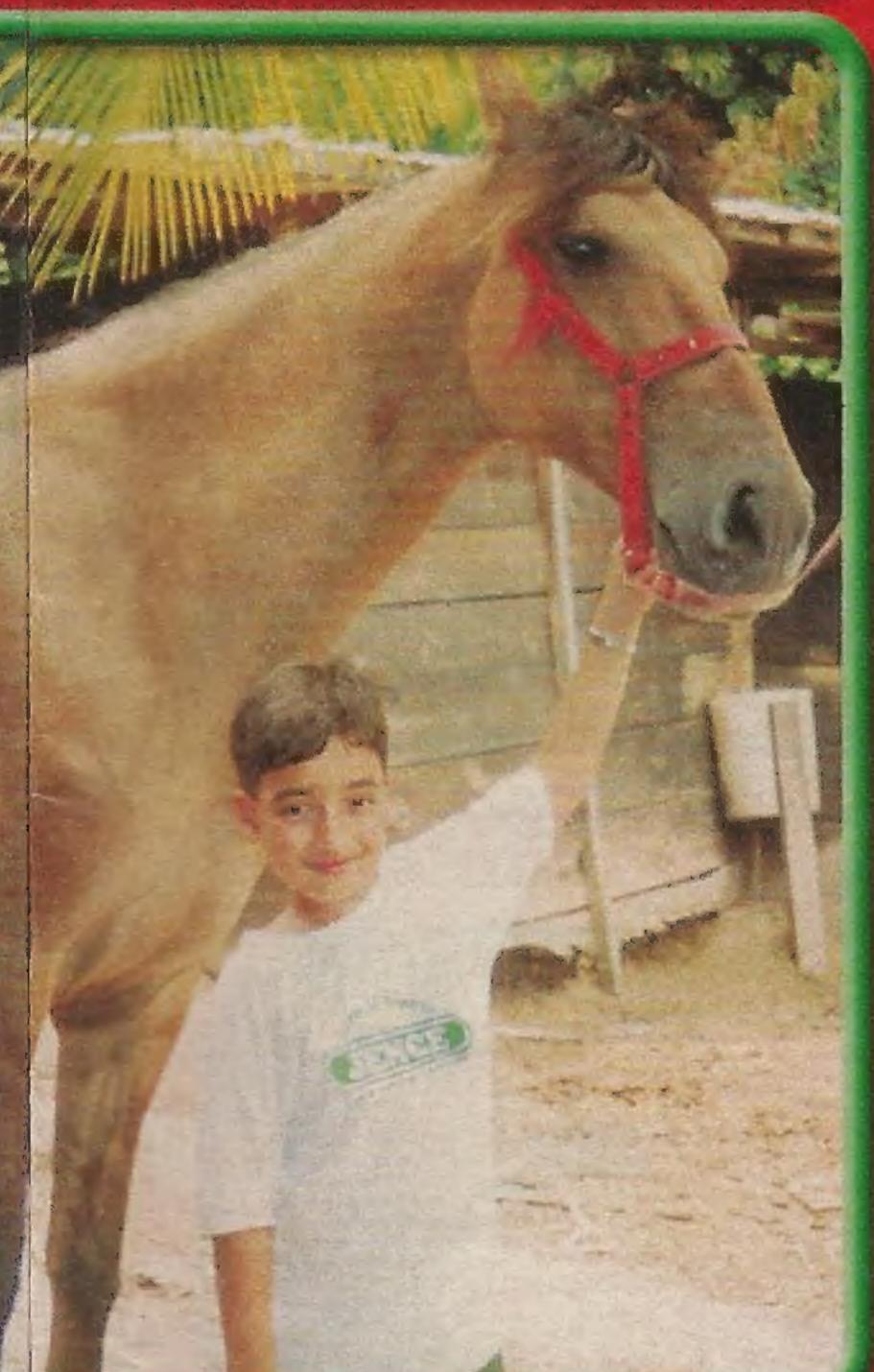
Olá, galera! Queria dicas de Tomb Raider 5 para PlayStation 1. Em ciências, estou estudando o céu, por isso sugiro mais matérias sobre astronomia e o Sedna.

ANDRÉ LUÍS DE CARVALHO PADOVAN
ARARAQUARA - SP

O Gregori e o Luis Eduardo são superamigos.

PATOS DE MINAS - MG





Este banho de sol superpoderoso é do Gustavo de Andrade.

SÃO PAULO - SP

Pessoal, adorei a edição 216, que fala dos tigres! Queria reportagens sobre os braquiossauros, brontossauros e tricerátops e que a seção Correio fosse maior.

ISAAC PEREIRA DE SOUSA BELÉM - PA

Nesta turma estão a Luiza, de 4 anos, a Vittoria, de 8, e o Federico, de 11.

PORTO ALEGRE - RS









COMPREI UM CHICLETE COM FIGURINHA SAI COM FIGURINHA SAI COM AGUA!

TATUAGEM! E SE

NÃO SAIR

NUNCA

NAIS?



@ Editora Abril S.A.



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

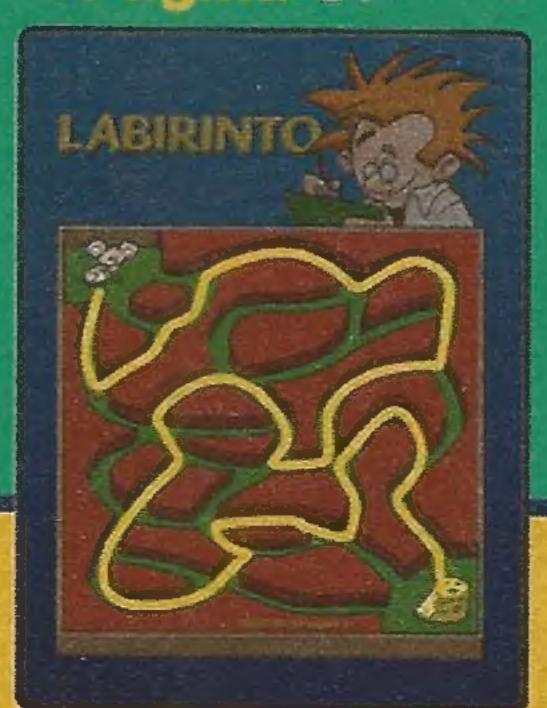


SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 37



Página 39



Amirmatiras

(1)

Mamä



UM NOVO TIPO DE PODER ESTÁ
CHEGANDO À FOX KIDS.
O PODER NINJA.



SEGUNDA A SEXTA

1700

foxkids.com.br